1/2015

Inklusion
Vorschule, Schule

www.k2-verlag.at • Tel. 0732 903 246 163 • service@k2-verlag.at
Logopädie • Ergotherapie • Inklusion • Vorschule • Schule
K2-Verlag GmbH, Deggendorfstr. 5, 4030 Linz

Fotokarten

Je 32 Fotoabbildungen zu 32 Begriffsmotiven aus dem jeweiligen Wortfeld.

Preis, je **17,50**
Best.-Nr. 81326 Im Supermarkt
Best.-Nr. 81327 Im Garten
Best.-Nr. 81328 Im Kinderzimmer
Best.-Nr. 81329 Im Urlaub

Audisonos! Hör die Laute!

Phonologischen Therapie in einem Brettspiel: Gegenüberstellung der beiden Laute /k/ und /t/ im Basisspiel. Aufbaumodul für die Laute: /s/ und /sch/

Best.-Nr. 86338 Basisspiel **29,90**
Best.-Nr. 86338 Aufbaumod. **12,90**

Lesespiele mit Elfe und Mathis

Computerbasierte Leseförderung für die erste bis vierte Klasse. Es stellt eine komplett überarbeitete und wesentlich erweiterte Fassung des Vorläufers ELFE-T dar. 58 Seiten mit CD

Bestell-Nr. 83116 **91,50**

Doppolino Rechtschreibspiele

Rechtschreibspiele zum Kieler Leseaufbau und Kieler Rechtschreibaufbau.

Best.-Nr. 81470 Spiel **38,90**
Erweiterungssatz 1: Dopplung
Best.-Nr. 81471 **13,10**
Erweiterungssatz 2: s - ss - ß
Best.-Nr. 81472 **13,10**
Erweiterungssatz 3: k/ck - z/tz
Best.-Nr. 81473 **13,10**
Erweiterungssatz 4: nicht hörbare Dopplung
Best.-Nr. 81474 **13,10**

CopyMap

CopyMap 4 Rechtschreibung
Bestell-Nr. 80561 **41,00**

CopyMap 5 Fließend lesen
Bestell-Nr. 80562 **37,50**

CopyMap 6 Verstehend lesen
Bestell-Nr. 80563 **33,80**

SLRT-II - Lese- und Rechtschreibtest

Weiterentwicklung des Salzburger Lese- und Rechtschreibtests (SLRT)

Der SLRT-II ist ein Verfahren zur differenzierten Diagnose von Schwächen des Schriftspracherwerbs.

Bestell-Nr. 83115 **106,00**

KOMPAKT

Dieser Fachkatalog informiert Sie über Lernhilfen und wichtige Materialien für Ihre Arbeit.

UMFASSEND

Das komplette Angebot mit ausführlichen Produktinformationen finden Sie im K2-Shop! Geben Sie einfach im Suchfenster einen Suchbegriff oder die Bestell-Nummer ein:

Suchbegriff eingeben ...

SMART

Im K2-Shop können Sie jetzt auch auf Ihrem Smartphone und auf einem Tablet einkaufen!

INFORMATIV

In unserem Blog im K2-Shop finden Sie interessante Fachartikel zu vielen Themenbereichen.

AKTUELL

Abonnieren Sie jetzt unseren K2-Newsletter und Sie erhalten einen **5 € Gutschein**!

Timocco – Bewegungsspiel, MAX Förderprogramm	4-7
Schulfähigkeit	8-9
Tests, Diagnostik	10-14
Sprachförderung, Wortschatz	15-24
Artikulation, Phonologie	25-30
Lesen Lernen, Lesen	31-34
Schreiben vorbereiten, Schreibhilfen	35-37
Rechtschreiben, LRS	38-39
Grammatik, Sprache untersuchen	40-45
Rechnen, Mathematik	46-58
Logik, Denken, Konzentration	59-61
Wahrnehmung, Teilleistungen	62-70
Köper, Motorik, Feinmotorik	71-79
Englisch, Soziale Themen	80-82
ADS, ADHS, Autismus	83-84
Zeitmesser, Kommunikation, Hilfsmittel	85-92

KAUF OHNE RISIKO

Sie haben ein Rückgaberecht von 14 Tagen nach Erhalt der Ware (Ausnahme: Kopiervorlagen, CDs).

VERSANDKOSTEN

Ab einem Bestellwert von € 100.– liefern wir frei Haus. Darunter zahlen Sie nur eine Versandkostenpauschale von € 5,50.

PREISE

Die in diesem Katalog angegebenen Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer. Mit Erscheinen dieses Kataloges verlieren die alten Kataloge und Prospekte ihre Gültigkeit. Preisänderungen müssen wir uns vorbehalten (Preisstand 04/2015).

ist ein interaktives, computergestütztes Bewegungsspiel. Es hilft den Kindern dabei ihre Leistungsschwächen zu überwinden.

Speziell zur Behandlung für Kinder mit

- **AD(H)S**
- **Dyspraxie**
- **zentrale Koordinationsstörungen**
- **Lernschwierigkeiten**
- **Zerebralparese**
- **Hypotonien**

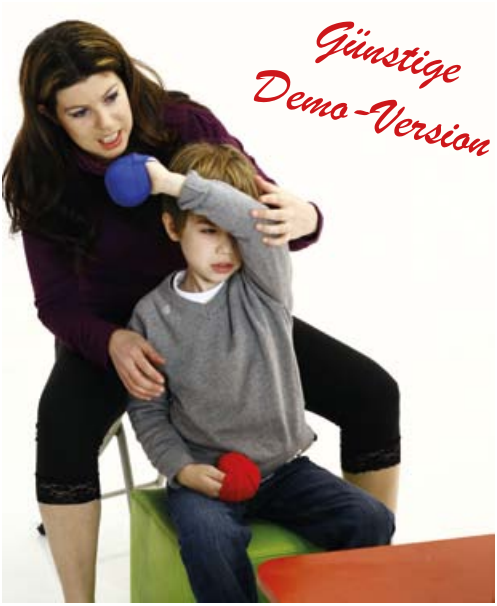
Abwechslungsreiches, computergestütztes Lernspiel für normal entwickelte Vorschulkinder und für entwicklungsverzögerte Kinder bis zu 8 Jahren.

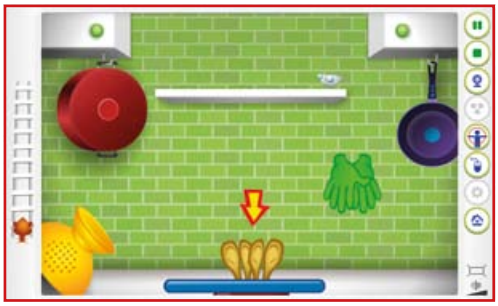
Alle Spiele haben die Verbesserung der Aufmerksamkeit und Konzentration als Ziel und fördern generell sensorische und motorische Hirnleistungen. Die Spiele können in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden ausgeführt werden.

In einigem Abstand zum Bildschirm führt das Kind mit Armen und Händen synchrone Bewegungen aus. Die mitgelieferte Webcam erkennt dabei optisch und somit kabelfrei die verschiedenfarbigen Bälle in den Händen des Kindes und setzt das Bewegungsmuster in die Lösung einer Spielaufgabe um.

Die Spieleigenschaften

- min. fünf Spiele im Set (je nach Version)
- Förderung von kognitiven und motorischen Fähigkeiten
- Spielsteuerung durch Handbewegungen unter Verwendung von Timoccos farbigen Knautschbällen
- Freundliche, gewaltfreie Spielthemen
- kein Konkurrenzcharakter
- erarbeitet von Experten im Bereich Kindesentwicklung





Lieferumfang

- Software-Download-Code
- Login/Nutzerkonto
- Datenverwaltung (Schul- und Lerntherapie-Versionen)
- Webcam
- Benutzerhandbuch
- 3 Knautschbälle mit Handschlaufe

Systemanforderungen

- Standard PC erforderlich
- Zweikern-Prozessor mit 2 GHz Taktrate
- Arbeitsspeicher: 2 GB RAM
- Schnittstelle: USB 2.0 Anschluss
- Festplatte: 10 GB freier Speicherplatz
- Netzwerk: LAN (kabelgebunden) oder WLAN

Weitere Infos und Videos unter www.k2-verlag.at

Bestell-Nr.	Version	Preis
Demo-Version (Vollversion für 30 Tage)		
82901	Timocco-Demosoftware **TIPP**	39,00
Version Tim Home für Zuhause, 1 User		
82910	Starterversion mit 5 Lernspielen	239,00
82911	Plusversion mit 10 Lernspielen	298,00
82912	Komplettversion mit 42 Lernspielen	498,00
82913	Jedes weitere 5 Lernspiel-Paket mit weiteren Übungseinheiten	119,00
Version Tim Pro für Schulen, bis 20 User, 2 Lehrer		
82920	Starterversion mit 5 Lernspielen	595,00
82921	Plusversion mit 10 Lernspielen	715,00
82922	Komplettversion mit 42 Lernspielen	1666,00
82923	Jedes weitere 5 Lernspiel-Paket mit weiteren Übungseinheiten	298,00
Version Tim for Tobi für Lerntherapie, bis 10 User, 1 Therapeut		
82930	Komplettversion mit 42 Lernspielen	595,00

Förderprogramm – Individuelles Üben mit sofortiger Lernkontrolle

Ein einzigartiges Förderprogramm mit sofortiger Lernkontrolle, bestehend aus einem Lerngerät und Lernkartensets. Die Kinder malen oder schreiben ihre Antworten mit dem Max Folienstift direkt neben der Aufgabe auf eine abnehmbare, transparente und abwischbare Schreibfolie. Durch aufklicken der orangen Klappen, wird die Lösung sichtbar.

Die über 50 verschiedenen Max Lernkartensets stellen wir in diesem Katalog in den entsprechenden Themenbereichen vor. Ausführliche Beispiele und Übersichten finden Sie im K2-Shop.

Förderpakete

Gezielte und individuelle Förderung – und zu jedem Förderpaket ein Max Lerngerät kostenlos!

- Jedes Max Förderpaket enthält 4 Lernkartensets mit insgesamt 128 Seiten Übungsstoff, Lernpässen für die Schüler, Lernplaner und ein Max Lerngerät inkl. trocken abwischbarem Folienstift (kostenlos).
- Die Förderpakete sind nach Themenbereichen so zusammengestellt, dass Übungsmaterial in verschiedenen Schwierigkeitsgraden ein selektives und individuelles Lernen ermöglicht.

Max Förderpaket Phonologische Bewusstheit

4 Max Lernkartensets Silben und Reime, Lautdifferenzierung, Lautpositionsbestimmung, Wortartenbestimmung und 1 Max Lerngerät gratis.
Best.-Nr. 5008100 ~~89,10~~ **69,20**

Max Förderpaket Vorschule

4 Max Lernkartensets Wahrnehmung, Raumorientierung, Hand-Augen-Koordination, Integration und 1 Max Lerngerät gratis.
Best.-Nr. 5006500 ~~89,10~~ **69,20**

Max Förderpaket Logik und Konzentration

4 Max-Lernkartensets Logik und Konzentration (Nrn. 50060, 50061, 50062, 50063) und 1 Max Lerngerät gratis.
Best.-Nr. 5006000 ~~89,10~~ **69,20**

Max Kennenlern-Set

Vielfältige Übungsauswahl aus den bestehenden MAX-Lernkartensets. 1 Lerngerät + 32 Lernkarten – mit vollem Rückgaberecht.

Best.-Nr. 50199 ~~37,20~~ **19,90**

Max Förderpaket Rechtschreibung

4 Max-Lernkartensets zur Rechtschreibung und 1 Max Lerngerät gratis.

Best.-Nr. 5003600 ~~89,10~~ **69,20**

Max Förderpaket Grammatik

4 Max-Lernkartensets: Grammatik 1 bis 3, Buchstaben und Wörter und 1 Max Lerngerät gratis.

Best.-Nr. 5003400 ~~89,10~~ **69,20**

Weitere max Förderpakete (siehe auf www.k2-verlag.at)

Denksport für Anfänger und Fortgeschrittene
Best.-Nr. 5001800 ~~89,10~~ **69,20**

Rechnen bis 100
Best.-Nr. 5000200 ~~89,10~~ **69,20**

Rechnen bis 1000
Best.-Nr. 5000700 ~~89,10~~ **69,20**

English stage 1 bis 4 inkl. Audio CD
Best.-Nr. 5007100 ~~121,90~~ **102,00**

Deutsch als Zweitsprache
Best.-Nr. 5003700 ~~89,10~~ **69,20**

max Lerngerät und Zubehör

Max Lerngerät aus hochwertigem und bruchsicheren Kunststoff, im praktischen Format 25 x 33 cm, mit abwischbarer Schreibfolie und Folienstift.

Best.-Nr. 5000	Max Lerngerät	**19,90**
Best.-Nr. 58031	10 Folienstifte blau	**18,90**
Best.-Nr. 58032	10 Folienstifte schwarz	**18,90**
Best.-Nr. 58033	Tankstelle zum Nachfüllen, blau	**5,90**
Best.-Nr. 58034	Tankstelle zum Nachfüllen, schwarz	**5,90**
Best.-Nr. 58026	Wischer für Folienstifte	**0,95**
Best.-Nr. 58020	10 Schreibfolien	**4,90**
Best.-Nr. 58029	Karteikiste aus Holz	**20,90**

DER GROSSE SCHULFÄHIGKEITSTEST

Schulreif? Mit dem KLIPP und KLAR Schulfähigkeitstest finden Sie differenzierte Antworten und aussagekräftige Auswertungen. In 20 Aufgaben und eingebunden in ein Spiel rund um einen Ausflug in die Zirkuswelt überprüfen Sie die Teilleistungen des angehenden Schülers, die für den Schrift-Spracherwerb, das Lesen und für Rechenoperationen im Zahlenraum bis 20 verfügbar sein müssen:

- Körperkoordination
- Feinmotorik
- Informationsbearbeitung
- Vorzahlige Einsichten
- Phonologische Bewusstheit
- Merkfähigkeit

Lehrer, Erzieher und engagierte Eltern haben mit dem Schulfähigkeitstest eine einfache und effiziente Möglichkeit zum Überprüfen der Teilleistungen, die für schulische Lernprozesse im Anfangsunterricht erforderlich sind. Die Auswertung zeigt sehr schnell, ob das Kind bereit für die Schule ist, oder ob der eine oder der andere Teilleistungsbereich bis zum Schuleintritt noch gefördert werden muss. Mit Förderhinweisen.

Inhalt:
- Spielplan A3
- Anleitungsheft, 48 Seiten
- Mappe mit Kopiervorlagen
- Auswertungs- und Profilbogen
- Spielsteine, Luftballon, Zauberstab
- In stabiler Ordnerbox

Bestell-Nr. 90000 **49,00**

Set: Schulfähigkeitstest und Video-DVD

Beide Produkte zum Vorteilspreis!
Bestell-Nr. 90001 ~~63,90~~ **59,00**

Video-Trailer und Auszüge aus dem Schulfähigkeitstest unter www.k2-verlag.at

SCHULFÄHIGKEITSTEST – Eine Reportage aus der Praxis

Video-DVD Schulfähigkeitstest
Ist Nils bereit für die Schule? Wir begleiten die Abklärung zur Schulfähigkeit von Nils Schritt für Schritt. Um Ihnen einen authentischen Eindruck zu vermitteln, zeigt diese Reportage nur echte, ungestellte Situationen, also eine 1:1-Abklärung. Ganz bewusst haben wir den Auswertungsteil im Film nur ansatzweise angesprochen, da die Beurteilung der Schulfähigkeit auf jeden Fall von einer Fachperson erfolgen muss. Der Schulfähigkeitstest zeigt vorhandene Lücken oder Schwächen auf. Übrigens – Nils ist schulfähig.

Bestell-Nr. 90002 **14,90**

Max Vorschule

Übungsmaterial für die Vorschule. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Max Lerngerät
Bestell-Nr. 5000 **19,90**

Fit für die Schule
Den Wissensstand zum Schuleintritt abklären und üben.
Bestell-Nr. 50000 **17,30**

Wahrnehmung
Formen und Gegenstände erkennen, Bildausschnitte, Ähnliches und Gleiches, Muster und Musterfolgen, ...
Bestell-Nr. 50065 **17,30**

Raumorientierung
Orientierung am eigenen Körper, Figur-Grundwahrnehmung, Raumlagebewusstsein, ...
Bestell-Nr. 50066 **17,30**

Hand-Augen-Koordination
Fixieren, Augenfolgebewegungen, Hand-Augenkoordination: Linien, Bögen, ...
Bestell-Nr. 50067 **17,30**

Integration
Genaues Hinschauen/Wahrnehmen, Schwungrichtungen, Schattenbilder, ...
Bestell-Nr. 50068 **17,30**

Serielles Arbeiten/Zeitbegriff
Bilder ordnen, Muster fortsetzen, Logische Reihen, Ergänzen, ...
Bestell-Nr. 50069 **17,30**

Mengenbegriff
Mengenbegriff, Mengenkonstanz, Invarianz, Eins-zu-Eins-Zuordnung, Menge-Zahlwort, Zerlegen von Mengen, ...
Bestell-Nr. 50070 **17,30**

Max Lernkarten Hören inkl. Audio-CD
Geräusche, Lautübungen, Silben, Wörter, Sprechübungen
Bestell-Nr. 50085 **25,50**

Max Phonologische Bewusstheit
Die Kinder erarbeiten mit dieser Mappe immer kleinere Bausteine der Sprache. Zuerst zerlegen sie Sätze in Wörter, dann Wörter in Silben und zuletzt in Laute.
Bestell-Nr. 50086 **17,30**

LOGwords PRO PLUS

Multilinguale Diagnostik-Software für die Erfassung und Überprüfung des Sprachstandes von Kindern und Jugendlichen - in 16 Sprachen.
LOGwords™ PRO PLUS umfasst alles, was in Logopädie und Sprachtherapie benötigt wird, um von Grund auf bis zur fertigen Sprachstandsermittlung qualitativ hochwertige Ergebnisse zu erhalten. Das Programm vereinfacht den Abklärungsprozess mittels spielerischer und graphisch ansprechender Aufgaben und versetzt den Benutzer in die Lage, Untersuchungen effizienter und leichter als jemals zuvor durchzuführen.
Bestell-Nr. 82806 **479,00**

PiccoLOG

Multilinguale Diagnostik-Software für die Sprachstandserfassung im Kindergarten in 16 Sprachen.
PiccoLOG eröffnet pädagogischem Personal im Kindergarten erstmalig die Möglichkeit zur Sprachstandserfassung und bildet somit eine mögliche Grundlage für erforderliche, sprachfördernde Maßnahmen. PiccoLO erfasst auf selbsterklärende und kindgerechte Weise mittels spielerischer Aufgaben (optional in Kombination mit einem berührungsempfindlichen Computerbildschirm) die sprachlichen Fähigkeiten.
Bestell-Nr. 82800 **195,00**

SETK 2, SETK 3-5

Diese Tests ermöglichen erstmalig im deutschsprachigen Raum umfassende, valide und reliable Aussagen über das jeweils erreichte Sprachentwicklungsniveau.
Best.-Nr. 83081 SETK 2 **440,00**
Best.-Nr. 83082 SETK 3-5 **543,00**

SET 5-10

Sprachstandserhebungstest für Kinder im Alter zwischen 5 und 10 Jahren. Praxisrelevantes und ökonomisches Verfahren für Kinderpsychologen, Pädagogen und Sprachtherapeuten.
Bestell-Nr. 83086 **543,00**

SSV

Sprachscreening für das Vorschulalter
Kurzform des SETK 3-5.
Einsetzbar in der logopädischen und psychologischen Praxis sowie in Kindergärten und anderen vorschulischen Einrichtungen. .
Bestell-Nr. 83083 **255,00**

Wortschatz- und Wortfindungstest für 6- bis 10-Jährige

Dieser Wortschatz- und Wortfindungstest ist ein normiertes und an 1.000 Kindern standardisiertes Diagnostikum für 6- bis 10-Jährige.

Bestell-Nr. 83012 **205,60**

AWST-R

Aktiver Wortschatztest für 3- bis 5-jährige Kinder

Einzeltest zur Beurteilung des expressiven Wortschatzumfangs. Manual, Bildvorlagen, Test- und Auswertungsprotokolle.

Bestell-Nr. 83096 **218,00**

Patholinguistische Diagnostik bei Sprachentwicklungsstörungen

Mit dieser erfolgreich eingeführten Diagnostik kann der Therapeut ein homogenes Profil der Sprachentwicklung bei Vorschulkindern erstellen.

Bestell-Nr. 83070 **287,90**

Patholinguistische Therapie von Sprachentwicklungsstörungen

Das Therapiematerial zur erfolgreichen „Patholinguistischen Diagnostik", es vereint fundierte Theorie, konkrete Praxisanleitung und anwendbares Kartenmaterial.

Bestell-Nr. 80380 **126,50**

Test des Satzverständnisses bei Kindern (TSVK)

Die erste tiefgreifende Syntaxdiagnostik im deutschsprachigen Raum. Anschließend sind eindeutige Aussagen über Therapieansatzpunkte möglich.

Bestell-Nr. 80221 **102,80**

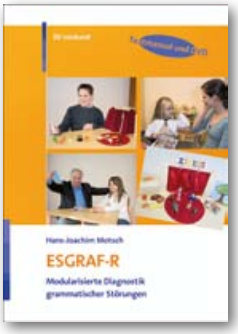
Materialien zur Therapie nach dem Patholinguistischen Ansatz (PLAN)

Materialienbox zum Thema Syntax- Morphologie (Dysgrammatismus). Damit stellen Sie Ihr Therapiematerial schnell zusammen und therapieren effektiver durch Einzelfallorientierung. 6 Bilderbücher, 400 Bildkarten, 4 Hörbuch-CDs, Handbuch

Bestell-Nr. 83073 **257,00**

TROG-D

Test zur Überprüfung des Grammatikverständnisses
Standardisierter Test, mit dessen Hilfe das Verständnis morphologisch-syntaktischer Strukturen quantitativ wie qualitativ untersucht und eingeschätzt werden kann.
Bestell-Nr. 83084 **97,70**

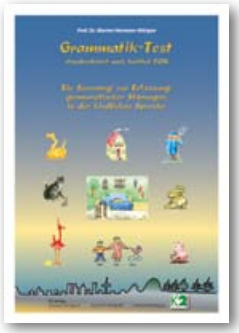


ESGRAF-R - Testmanual

Mit dem modularisierten Verfahren können grammatische Störungen bei Kindern und Jugendlichen (4–16 Jahre) hypothesengeleitet, flexibel und zeitökonomisch diagnostiziert werden.
Bestell-Nr. 83014 **51,30**

ESGRAF-R Diagnostikmaterial

Diagnostikmaterial im Alukoffer mit allen Materialien, die Sie für die Durchführung der ESGRAF-R-Module benötigen.
Bestell-Nr. 83013 **269,00**



Grammatiktest

Diagnostikspiel mit einem Spielplan, das im Sinne eines „Screenings", also an der Sprachwirklichkeit des Kindes orientierten Tests, eine Überprüfung seiner grammatischen Fähigkeiten ermöglicht. 28 Seiten, Spielplan und -Karten, in Mappe
Bestell-Nr. 81114 **30,80**

Leitfaden Sprachdiagnostik bei mehrsprachigen Kindern

Erfassung der Mehrsprachigkeit, SSES-Abklärung bei simultan bilingualen Kindern, SSES-Abklärung bei sukzessiv bilingualen Kindern, therapeutische Möglichkeiten.
Bestell-Nr. 81122 **60,70**

LiSe-DaZ

Linguistische Sprachstanderhebung – Deutsch als Zweitsprache
Einsatzbereich: Einzeltest für Kinder mit Deutsch als Zweitsprache (DaZ) oder Deutsch als Muttersprache (DaM) im Alter von 3 bis ca. 8 Jahren.
Bestell-Nr. 83092 **492,00**

ELFE 1-6

Normierter Leseverständnistest, der in den ersten sechs Schulklassen eingesetzt werden kann. Im Vordergrund des Tests steht die Erfassung des Leseverständnisses, nicht des orthographischen Wissens oder der Artikulationsfähigkeiten.

Bestell-Nr. 83087 **111,00**

Gruppentest LRS

Man kann innerhalb kurzer Zeit feststellen, ob Kinder Reime erkennen, den Anfangsoder Endlaut eines Wortes heraushören und Silben eines Wortes bestimmen können. 36 Seiten A4, zahlreiche Abbildungen

Best.-Nr. 81248 Manual **20,50**
Best.-Nr. 81348 Arbeitsheft **25,60**

UNS

Untersuchung neurologisch bedingter Sprech- und Stimmstörungen. Die UNS basiert auf neuesten Erkenntnissen neurophonetischer Diagnose und Therapieforschung und darf als das modernste Screening-Verfahren in diesem Bereich gelten.

Bestell-Nr. 89031 **82,20**

TEPHOBE

Test zur Erfassung der phonologischen Bewusstheit und der Benennungsgeschwindigkeit. Eine zuverlässige Erfassung von Risikokindern für die Ausbildung von LRS wird damit ebenso möglich, wie die Ableitung spezifischer Förderbedürfnisse.

Bestell-Nr. 81399 **61,60**

TEPHOBE Testhefte

Die Kinder arbeiten mit diesen Testheften (incl. Protokollbogen), die jeweils im Zehnerpack bezogen werden können.

Testhefte
Vorschulalter und 1. Klasse
Bestell-Nr. 81420 **20,50**

Testhefte 2. Klasse
Bestell-Nr. 81421 **20,50**

BISC

Früherkennung von Lese-Rechtschreibschwierigkeiten

Das Verfahren basiert auf der Annahme, dass eine nicht ausreichend ausgebildete phonologische Bewusstheit sowie Aufmerksamkeits- und Gedächtnisprobleme für die Ausbildung von Lese Rechtschreibschwierigkeiten verantwortlich sind.

Bestell-Nr. 83003 **204,60**

PhoMo Kids

Fundierte Aufgabensammlung für die Untersuchung phonologischer Fähigkeiten bei Kindern. Zielgruppe sind Kinder mit spezifischen Sprachentwicklungsstörungen, phonologischen Auffälligkeiten und mit Verdacht auf Lese-Rechtschreibschwäche.

Bestell-Nr. 83099 **153,20**

DIRG

Diagnostisches Inventar zu Rechenfertigkeiten

Detailliert und zuverlässig wird das individuelle Leistungsniveau bei der Bearbeitung einfacher Aufgaben zu den vier Grundrechenarten bestimmt. Handbuch, Instruktion, Testhefte, usw.

Bestell-Nr. 83091 **203,00**

DIFMaB

Diagnostisches Inventar zur Förderung Mathematischer Basiskompetenzen

Das Inventar bietet eine leicht verständliche und anwendungsbezogene fachliche Orientierungshilfe. 168 S., farbige Abbildungen, Arbeitsblätter A4

Bestell-Nr. 83043 **27,80**

H-D-T
Hand Dominanz Test

Der Test erlaubt Aussagen über den Ausprägungsgrad der Händigkeit. Anders als mit den üblichen Präferenzmaßen wird mit dem H-D-T die Leistungsüberlegenheit einer Hand geprüft. Einzel- und Gruppentest

Bestell-Nr. 83093 **74,00**

S-ENS

Screening des Entwicklungsstandes bei Einschulungsuntersuchungen. Acht Untertests: seitliches Hin- und Herspringen, Gestalt-Rekonstruktion, Gestalt-Reproduktion, visuelle Wahrnehmung und Informationsverarbeitung, ...

Bestell-Nr. 83078 **189,20**

BUEGA

Basisdiagnostik Umschriebener Entwicklungsstörungen im Grundschulalter

Relevante Teilleistungsstörungen sowie Aufmerksamkeitsstörungen im Grundschulalter ökonomisch erfassen.

Bestell-Nr. 83094 **410,00**

Bilderboxen Wortschatz

Auf den Bildkarten sind Gegenstände abgebildet, die im Alltag häufig vorkommen. 4 Boxen mit Bildkarten von Gegenständen aus dem Alltag: Gegenstände, Kleidung, Lebensmittel, Tiere und Menschen. 160 Karten 13 x 12 cm.

Bestell-Nr. 80040 **59,90**

Lebensmittel 144 Fotos

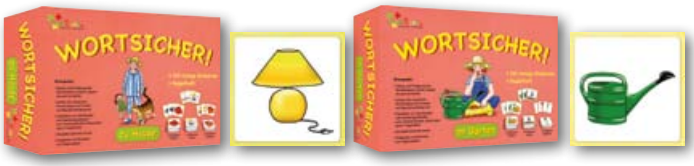
Eine umfassende Sammlung zur Erarbeitung und zum Training des Grundwortschatzes rund um das Thema Ernährung: Gemüse; Obst und Nüsse; Allgemeine Nahrungsmittel; Getränke, Genussmittel und Kräuter. 4 x 36 Fotokarten 12 x 13 cm

Bestell-Nr. 70010 **69,90**

Die Wortbaustelle

Was mit Wörtern machbar ist, erleben Sie mit der Wortbaustelle. Die Wortbaustelle besteht aus 11 Programmen zur umfassenden Behandlung von Silben, Morphemen, Signalgruppen und Wortbausteinen. Einzellizenz

Bestell-Nr. 82321 **60,40**



Wortsicher zu Hause und im Garten!

Wunderschön illustrierte Bildpaare zum Erlernen und Festigen des Wortschatzes.

Wortsicher! Zu Hause
150 farbige Bildkarten 7,5 x 7,5 cm
Bestell-Nr. 81400 **29,95**

Kopiervorlagen zu Hause
32 Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 81401 **13,30**

Wortsicher! Im Garten
150 farbige Bildkarten 7,5 x 7,5 cm
Bestell-Nr. 81402 **29,95**

Kopiervorlagen im Garten
31 Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 81403 **13,30**

Fotosammlung Grundwortschatz

96 Kartenpaare aufgeteilt in einfache und anspruchsvolle Aufnahmen. Themen sind zum Beispiel: Früchte, Kleider, Garten, Transportmittel. 192 Karten (9,5 x 9,5 cm), in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79045 **55,50**

Colorcards Gebrauchsgegenstände

Gebrauchsgegenstände aus folgenden Themenbereichen: Alters- und Krankenpflege, Freizeit, Kindersachen, Haushalt, persönliche Gegenstände, Toilettenartikel. 96 Fotokarten A6, in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79027 **63,20**

Colorcards Nahrungsmittel

Früchte, Gemüse, Grundnahrungsmittel, zubereitete Gerichte, Getränke, Snacks. 96 Fotokarten A6, in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79029 **63,20**

Colorcards Haushalt

Gegenstände aus folgenden Wohnräumen: Wohnzimmer, Esszimmer, Küche, Schlafzimmer, Badezimmer, Arbeitszimmer. 96 Fotokarten A6, in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79030 **63,20**

Colorcards Berufe

Vor Ort fotografierte Tätigkeiten aus folgenden Bereichen: Kunst und Handwerk, Handel, Gemeinde-Dienste, Transport, Allgemeine Beschäftigungen. 96 Fotokarten A6, in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79032 **63,20**

Colorcards Präpositionen

Illustriert die wichtigsten Präpositionen. 8 Präpositionen wurden auf jeweils 6 Karten in unterschiedlichem Zusammenhang fotografiert. 48 große Fotokarten A5 in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79008 **45,10**

Colorcards Alltagsgegenstände

Jeweils 8 Fotos aus den Bereichen: Nahrungsmittel, Spielzeug, Haushalt, Persönliche Effekten, Kleider, Einrichtung, Elektrogeräte. 48 große Fotokarten A5 in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79003 **45,10**

Bildkartensets zur Sprach- und Wortschatzförderung

Mit diesen Bildkartensets erweitern die Kinder spielerisch und kindgemäß ihre sprachlichen Ausdrucksmöglichkeiten und trainieren zugleich auch die visuelle Wahrnehmung. Wortschatzarbeit, Syntaxschulung oder kreative Erzählanlässe – die Karten sind vielfältig einsetzbar und decken alle Sprachförderbereiche ab. Inhalt pro Bildkartenbox: 32 Bildkarten, 9 x 11 cm , vierfarbig, Informationsbroschüre mit Anregungen, im stabilen Etui

Adjektive Gegensatzpaare
Bestell-Nr. 81261 **14,90**

Adjektive: Steigerungen
Bestell-Nr. 81264 **14,90**

Präpositionen über, unter, auf, ...
Bestell-Nr. 81211 **14,90**

Zusammengesetzte Nomen
Bestell-Nr. 81222 **14,90**

Verben
Bestell-Nr. 81263 **14,90**

Piktogramme & Verkehrszeichen
Bestell-Nr. 81256 **14,90**

Grundwortschatz

Deutsch als Zweitsprache, Übergang Mundart – Hochsprache, Sprachförderung
32 Begriffsmotive zu einem Wortfeld. Alle Motive kennen die Kinder aus ihrem Alltag. Die Dinge auf den Karten lassen sich aber nicht nur benennen, sondern auch nach unterschiedlichen Merkmalen sortieren. So lernen die Kinder wichtige Wörter kennen und verinnerlichen sie spielerisch in einfachen Bedeutungszusammenhängen. Format: A5 – quer

Mein Körper
Bestell-Nr. 81203 **17,00**

Essen und Trinken
Bestell-Nr. 81271 **17,00**

Zootiere
Bestell-Nr. 81322 **17,50**

Weitere Fotokarten zum Grundwortschatz: Berufe, In der Stadt, Im Haus, Auf dem Land, Auf dem Spielplatz, In der Kita, Kleidung, Tiere unter www.k2-verlag.at

Wörterwald

Im Wörterwald werden Wörter nach Bedeutungen, Zusammenhängen und Eigenschaften gesammelt und geordnet. Ein assoziatives und spannendes Wortfindungsspiel für Gruppen bis zu 8 Schülern.
Bestell-Nr. 7300 **29,90**

Wörterwald: Ergänzungskartensatz Wortbildung
Bestell-Nr. 86071 **19,90**

Bildkarten zur Sprachförderung: Reime

Nase – Hase – Blumenvase – Seifenblase: In diesem Kartenset dreht sich alles um Reime. Spielerisch erkennen und üben die Kinder die Lautstruktur, den Rhythmus und die Betonung von Wörtern und Versen.
Bestell-Nr. 81239 **14,90**

Gruselhaus

In einem friedlichen Schloss spukt es. Gespenster, Hexen und andere gruselige Wesen treiben sich herum. Da ist Hilfe nötig! Dabei werden Lesesinnverständnis, Lesetempo und Erzählfähigkeit gefördert.
Bestell-Nr. 70027 **29,95**

Spielhaus

Wortschatzerweiterung, Sätze bauen, Geschichten erzählen
Die einzelnen Zimmer lassen sich immer neu kombinieren. Die Spieler wandern vom Parterre bis zum Dachboden und entdecken in einer Bilderjagd neue Dinge des Alltags.
Bestell-Nr. 70018 **22,90**

Krimihaus

Ein Abenteuerspiel mit schriftlichen Aufträgen, zum Lesesinnverständnis und zum Lesetempo. Die Spieler ziehen als ermittelnde Kommissare durch das Haus und suchen anhand ihrer schriftlichen Arbeitsaufträge nach den Tätern.
Bestell-Nr. 70025 **29,95**

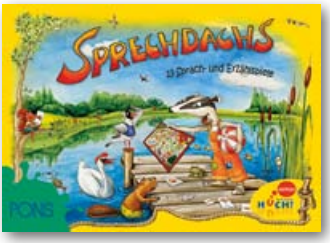
Quatschhaus

Ein verrücktes Spiel zur allgemeinen Sprachförderung, mit witzig und bizarren Suchbildern. Hier geht es drunter und drüber, nichts passt so recht zusammen und jeder wundert sich und bringt dies auch zum Ausdruck.
Bestell-Nr. 70026 **29,95**

Zwergenmatz und Riesenschatz

Ein Förderspiel mit Reimen, Silben und Anlauten. Mit Bilderbuch, Spiel und einem Ideenhandbuch wird das Lesen- und Schreibenlernen kindgerecht vorbereitet.

Bestell-Nr. 80121 **49,90**



Sprechdachs

Eine Sammlung abwechslungsreicher Ideen zum spielerischen Einsatz von Sprache und Wortschatz. Mit Wimmelbildern, die lustige Geschichten erzählen, und Bild-/Wortkärtchen entstehen immer neue Spiele.

Bestell-Nr. 80530 **25,95**

Berufsspiel

Den Thementafeln müssen jeweils 10 passende Bildkarten zugeordnet werden. Dabei beschreiben die Kinder die Berufe, Werkzeuge und Tätigkeiten: Feuerwehr, Bäckerei, Autowerkstatt, Krankenhaus, Bauernhof, Baustelle

Bestell-Nr. 63322 **59,80**

Sprachfix Was gehört zusammen

Die Karten werden mit dem Motiv nach oben ausgelegt – sobald ein Kind einen Oberbegriff gewürfelt hat, schnappen alle anderen so schnell wie möglich nach den passenden Karten. Ob sie richtig liegen, sehen sie auf der Rückseite.

Bestell-Nr. 81301 **14,50**

Ratz Fatz

Während vorgelesen wird, heißt es: Aufgepasst! Wird ein Gegenstand, der auf dem Tisch liegt, genannt? Dann schnell nachgedacht und zugefasst. Mit variationsreichen Spielanregungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

Bestell-Nr. 80430 **25,50**

Wer bin ich?

Bin ich ein Erfinder oder ein Pinguin? Nur wer die richtigen Fragen stellt, kann herausfinden, wer er ist, denn er kann die Bildkarte, welche auf sein Stirnband aufgesteckt wurde, nicht sehen. Stirnband, Fragezeichen, 40 Karten, 10 Zählsteine, Anleitung

Bestell-Nr. 84042 **9,95**

Klappt genau!

Wer errät in drei Versuchen den Zielbegriff des Gegenübers? Hier zählt genaues und strategisch geschicktes Fragen! Ein spannendes Übungsspiel zum wechselseitigen Erfragen von Begriffen. Basispaket mit 2 Grundgeräten zum Einlegen und Umklappen, 8 Streifen mit je 12 Motiven, 96 Einzelbilder, Muggelsteine zum Zählen der Frageversuche, Anleitung

Bestell-Nr. 70016 **89,90**

Zusatzstreifen

Erweiterung

Klappt genau! Zusatzstreifen

8 thematische Zusatzstreifen zum Spiel „Klappt genau!“
Je 2 Streifen zu

- Musikinstrumenten
- Essen
- Kleidung
- Tieren
- sowie 96 Einzelbilder

Das ergibt noch mehr Spiel- und Fragemöglichkeiten „Klappt genau“

Bestell-Nr. 70017 **12,90**

Klappt genau! Erweiterung

Insgesamt 30 verschiedene Streifen (davon 10 zum Auseinanderschneiden) zu den Gebieten:

- Haushaltswaren/Küchenzubehör
- Spielsachen
- Berufe
- Möbel
- Freizeitbeschäftigungen

Bestell-Nr. 70020 **19,90**

Spiel Findeflink

Findeflink - das sind fünf Spiele zu: Sprachkompetenzentwicklung, Sprache, Motorik und Konzentration in einem, mit vielen tollen Spielvarianten. Hier können die Kinder zeigen, wie gut sie sich etwas merken und wie schnell sie sind!

Bestell-Nr. 86316 **16,95**

Der kleine Sprechdachs

Der kleine Sprechdachs macht sich auf die Reise, um Geschichten zu sammeln. Wer kann sich merken, wo sich seine Freunde versteckt haben bzw. wo die Dinge liegen und erinnert sich an viele aufregende Abenteuer?

Bestell-Nr. 80084 **14,95**

Der Schnatzelwaps erzählt dir was

Mit diesem ganzheitlichen Sprachförderprogramm erlernen die Kinder spielerisch und anschaulich das chronologische Erzählverhalten und den richtigen Erwerb und Gebrauch der Präpositionen.

Bestell-Nr. 80838 **49,95**

Glaubst du an Gespenster?

Kommunikationsspiel für Therapie, Schule und Familie

Glaubst du an Gespenster?
Kommunikationsspiel für Therapie, Schule und Familie
Set 1 (ab 4 Jahren)
Glaubst du an Gespenster?
Kommunikationsspiel für Therapie, Schule und Familie
Set 2 (ab 12 Jahren)
Glaubst du an Gespenster?
Kommunikationsspiel für Therapie, Schule und Familie
Stotter-Set
(ab 7 Jahren)

Die drei Spielsets bestehen aus jeweils 120 phantasievollen, tiefgründigen und persönlichen Fragen zu Themen der menschlichen Kommunikation. Die 12 Kategorien sind vielseitig anwendbar und zeigen die ganze Fülle des Lebens: denken, fühlen, reden, lachen, lösen, wahrnehmen, mutig sein, erzählen, kommunizieren, ein schätzen, erklären, handeln. Je 120 Karten 9 x 5,7 cm in einer Spielbox.

Set 1 (ab 4 Jahren)
Bestell-Nr. 86340 **20,00**

Set 2 (ab 12 Jahren)
Bestell-Nr. 86341 **20,00**

Stotter-Set (ab 7 Jahren)
Bestell-Nr. 86342 **20,00**

TwinFit

Üben von Bedeutungszusammenhängen, Wortschatzstrukturen und Satzbau
In diesen Memo-Spielen werden Mittel-Zweck-Verhältnisse, Kausal-Verhältnisse und Teil-Ganzes-Beziehungen thematisiert. Nach dem Ausbreiten der Karten werden die zusammengehörenden Paare gesucht und gesammelt. Inhalt je Spiel: 24 Kartenpaare = 48 Bildkarten + Spielanleitung in stabilem Karton

TwinFit Verba
Gleiche Tätigkeit - verschiedene Objekte
Bestell-Nr. 70806 **17,10**

TwinFit Objecta
Jeweils 2 Handlungen zielen auf das gleiche Objekt ab
Bestell-Nr. 70807 **17,10**

TwinFit Causa
Ursache-Wirkung-Situation
Bestell-Nr. 7340 **17,10**

TwinFit Auxilia
Wer hilft wem?
Bestell-Nr. 70829 **17,10**

TwinFit Contraria
Gegenteile finden
Bestell-Nr. 70809 **17,10**

TwinFit Contenta
Was enthält was?
Bestell-Nr. 70834 **17,10**

TwinFit Instrumenta
Was benutzt man wozu?
Bestell-Nr. 7330 **17,10**

TwinFit Hyponyma
Gemeinsame Bedeutungsfamilien
Bestell-Nr. 70805 **17,10**

TwinFit TwinFit Elementa
Was ist Teil wovon?
Bestell-Nr. 7320 **17,10**

TwinFit Kommunikativa
Miteinander kommunizieren
Bestell-Nr. 70813 **17,10**

TwinFit Sequenza
Was folgt auf was?
Bestell-Nr. 70826 **17,10**

TwinFit Präposita
Wo ist oder passiert was?
Bestell-Nr. 70827 **17,10**

TwinFit Alimenta
Wer isst was?
Bestell-Nr. 70825 **17,10**

Beispielbilder, weitere Informationen und viele weitere TwinFit-Spiele unter www.k2-verlag.at

Colorcards: Alltägliche Reihenfolgen

12 Sequenzen mit 2 Karten und 8 Sequenzen mit 3 Karten zu Themen wie: „Zähne putzen", „den Lichtschalter betätigen", „Fahrrad fahren", „einen Kuchen verzieren", usw.

Bestell-Nr. 79017 **45,10**

Colorcards Reihenfolgen

16 Sequenzen auf jeweils 3 Bildkarten mit grundlegenden Ablauffolgen, wie zum Beispiel „das Bett machen", „einen CD-Player bedienen", „Windeln wechseln". 48 Karten A5

Bestell-Nr. 79014 **45,10**

Oh je, was nun?

10 Fantasiegeschichten mit Happy-End. Anhand peppiger Bilder verfolgen die Kinder den Anfang einer Geschichte bis zu einem dramatischen Ereignis, an dem die Geschichte zunächst unterbrochen wird.

Bestell-Nr. 80645 **19,90**

Colorcards Handlungen 4 Schritte

12 lebhafte 4-Schritt-Episoden aus dem Familienleben im Hause oder draußen. Mit Personen aller Altersgruppen und unterschiedlichen ethnischen Gruppen. 48 Karten (14,8 x 14,8 cm)

Bestell-Nr. 79020 **45,10**

Sprache der Gefühle PDF

Wahrnehmen und Artikulieren von Gefühlen, emotionale Intelligenz, Empathie, soziale Kompetenz. Texte lesen und Fragen beantworten, Situationen interpretieren und weiter entwickeln. Jede der 20 gemalten, farbigen Bildkarten hat eine intensive Ausdruckskraft, eine Aussage, die zur sofortigen Auseinandersetzung verleitet.
Zu jeder Bildkarte gibt es eine Textkarte, auf der einen Seite mit einem reportageartigen Steckbrief der Situation und auf der Rückseite mit Fragen an die Schüler. 40 Karten 12 x 13 cm, Download

Bestell-Nr. 123000 **14,90**

Themenpaket Tagesablauf

Fächerübergreifendes Erlebnislernen mit Lesetexten, Arbeitsaufträgen, Geschichten und sachkundlichen Themen. Wir begleiten die Zwillinge Anna und Zeno durch den Tagesablauf.

Tagesablauf Bildergeschichtenbox
6 Geschichten auf jeweils 6 Bildkarten 12 x 13 cm
Bestell-Nr. 16200 **17,40**

Tagesablauf Arbeitsmaterial/Kopiervorlagen
Ordner mit: 80 Seiten A4, Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 1630 **20,40**
Bestell-Nr. 163000 Download **15,90**

Tagesablauf Gesamtpaket
Ordner und Bilderbox
Bestell-Nr. 1640 ~~37,80~~ **32,90**

Themenpaket Tom und Sara

Erlebnisgeschichten auch für Erzähl-Anfänger. Jede der 6 Geschichten der Geschwister Tom und Sara zeigt, wie erfinderisch man Alltagssituationen meistern kann.

Tom und Sara Bildergeschichtenbox
6 Geschichten auf jeweils 6 Bildkarten 12 x 13 cm
Bestell-Nr. 13000 **15,30**

Tom und Sara Arbeitsmaterial/Kopiervorlagen
Ordner mit 112 Seiten A4, Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 1310 **20,40**
Bestell-Nr. 131000 Download **15,90**

Tom und Sara Gesamtpaket
Ordner und Bilderbox
Bestell-Nr. 1320 ~~35,70~~ **30,80**

Themenpaket Familiengeschichten

Jede der 6 Familien-Geschichten zeigt Alltagssituationen – mit einem eher überraschenden Ausgang.

Familiengeschichten Bildergeschichtenbox
6 Geschichten auf jeweils 6 Bildkarten 12 x 13 cm
Bestell-Nr. 13300 **15,30**

Familiengeschichten Arbeitsmaterial/Kopiervorlagen
Ordner mit 80 Seiten A4, Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 1340 **20,40**
Bestell-Nr. 134000 Download **15,90**

Familiengeschichten Gesamtpaket
Ordner und Bilderbox
Bestell-Nr. 1350 ~~35,70~~ **30,80**

Themenpaket Tiergeschichten

Wundersame Fabel- und Tiergeschichten laden zum Erzählen und Fabulieren ein.

Tiergeschichten Bildergeschichtenbox
8 Geschichten auf gesamt 36 Bildkarten 12 x 13 cm
Bestell-Nr. 1460 **15,30**

Tiergeschichten Arbeitsmaterial/Kopiervorlagen
Ordner mit 80 Seiten A4, Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 1470 **20,40**
Bestell-Nr. 147000 Download **15,90**

Tiergeschichten Gesamtpaket
Ordner und Bilderbox
Bestell-Nr. 1480 ~~35,70~~ **30,80**

Weitere Themenpakete finden sie im K2-Shop.

Kreativmaterial für Geschichten

Kreativmaterial für Geschichten

In den Boxen finden Ihre Schüler mehr als 200 Figuren für einen spannenden und erlebnisreichen Sprachunterricht.
Bestell-Nr. 58128 **149,00**

Tiere für Sprachspiele

Sammlung naturalistischer Mini-Tiere für Spiele zu verschiedenen Übungsbereichen. Die 33 Tiere wurden nach Kriterien ausgewählt, die u.a. Übungen zu grammatischen Inhalten ermöglichen.
Bestell-Nr. 86036 **34,95**

Geschichtenwürfel

Einfach die neun Story Würfel werfen und jedes der gewürfelten Bilder in eine Geschichte einbauen. Stets neue Kombinationen der 54 Bilder ergeben immer neue Geschichten. 9 Story-Würfel, 1 Spielanleitung
Bestell-Nr. 80532 **9,95**
Bestell-Nr. 80533 Verben **9,95**

Sprachförderspaß

Das bunte Geschichten-Potpourri verführt die Kinder zum Reimen, Rätseln, Lautieren, Quatschmachen, Fehler-Finden, Wörter-Bilden oder Weitererzählen. Buch mit 10 Geschichten, 96 Seiten A4
Bestell-Nr. 81309 **22,60**

Sprachförderung 3 bis 7

46 fertig ausgearbeitete Fördereinheiten mit Liedern, Reimen, Geschichten, Sprachspielen und zahlreichen Bildkarten zu den Bereichen: Wortschatz, Hörverstehen, Grammatik, Laute und Silben. Ringhefter A4
Bestell-Nr. 81237 **32,90**

6 Geschichten-Würfel

Gegenstände, Menschen, Situationen u.ä. auf den Würfelseiten der farbigen Würfel sind Ausgangspunkt für eine Geschichte – oder Wendepunkt – oder Endpunkt. 6 bedruckte Schaumstoffwürfel in verschiedenen Farben, Kantenlänge 4 cm
Bestell-Nr. 63206 **14,90**

AudioLog 4

AudioLog 4 ist die vierte Generation von AudioLog, dem bekannten und von Fachleuten besonders geschätzten Hörtrainingsprogramm. Es beinhaltet eine umfangreiche Sammlung spielerischer Übungen zur Förderung der auditiven Wahrnehmung und der zentralen Sprachverarbeitung. Das Programm umfasst Übungen auf Geräusch-, Laut-, Silben- und Wortebene zur Förderung der nachfolgenden Teilleistungen der zentralen Hörverarbeitung:

- Detektion
- Identifikation
- Selektion
- Merkfähigkeit
- dichotisches Gehör
- Trennung von Nutz- und Störschall
- Verarbeitung akustischer Sequenzen
- phonematische Diskrimination
- Silben- bzw. Wortanalyse und -sythese
- Richtungshören
- Selbsthören (Selbstwahrnehmung)

Neuerwerb von Audiolog 4:

Bestell-Nr. 70400 Erstlizenz **359,00**
Bestell-Nr. 82006 Zusatzlizenz **189,00**
Bestell-Nr. 82015 Schullizenz (Netzwerk) **795,00**
Bestell-Nr. 70401 Demoversion **25,60**

Update von Audiolog 3 auf Audiolog 4

Bestell-Nr. 82019 Update mit vorhandenem USB **99,00**
Bestell-Nr. 82020 Update ohne vorhandenem USB **124,60**

Weitere Audiolog-Lizenzen unter www.k2-verlag.at

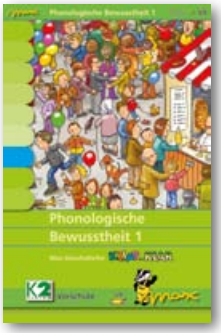
Max Silben, Laute, Wortarten

Silben und Reime
Best.-Nr. 50081 **17,30**
Lautdifferenzierung
Best.-Nr. 50082 **17,30**
Lautpositionsbestimmung
Best.-Nr. 50083 **17,30**
Wortartenbestimmung
Best.-Nr. 50084 **17,30**

Max Lernkarten Hören inkl. Audio-CD

Geräusche, Lautübungen, Silben, Wörter, Sprechübungen, mit sofortiger Selbstkontrolle. 32 Übungskarten A4, mehr als 200 Übungen, mit Übungshinweisen und Audio-CD

Bestell-Nr. 50085 **25,50**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**



Max Phonologische Bewusstheit

Die Kinder erarbeiten mit dieser Mappe immer kleinere Bausteine der Sprache. 32 Übungskarten A4, mehr als 200 Übungen, mit Übungshinweisen

Bestell-Nr. 50086 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Bildkarten zur Sprachförderung
Anlaute erkennen: Konsonanten 1
B, P, D, T, W, F,
Bildkarten zur Sprachförderung
Anlaute erkennen: Vokale
A, E, I, O, U, Au, Eu, Ei
H, J, L, M, N, R, S, Z, Sch

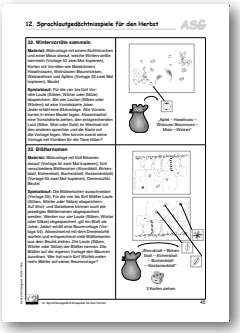
Anlaute erkennen

Mit diesen Bildkartensets erweitern die Kinder spielerisch und kindgemäß ihre sprachlichen Ausdrucksmöglichkeiten.

Konsonanten 1 B, P, D, T, W, F, G, K
Bestell-Nr. 81217 **14,90**

Konsonanten 2 H, J, L, M, N, R, S, Z, Sch
Bestell-Nr. 81218 **14,90**

Vokale A, E, I, O, U, Au, Eu, Ei
Bestell-Nr. 81219 **14,90**



LEGA LUDO – Auditive Sprachlaut-Gedächtnisspiele ASG

Übungs- und Spielesammlung zum Training des auditiven Arbeitsgedächtnisses in der Teilfunktion Speicherung und Sequenz, mit Sprachmaterial. Die mit mehr als 50 Spielen sehr umfangreiche Übungssammlung bietet ein aktives und äußerst effizientes Training des auditiven Gedächtnisses auf der Laut-, Silben-, Wort- und Satzebene an.

Bestell-Nr. 7400 **30,70**

Schatz im Silbensee

Auf einer spannenden Abenteuerreise durch die Unterwasserwelt werden die wichtigsten Parameter der Auditiven Wahrnehmung und Phonologischen Bewusstheit auf spielerische Weise trainiert. Das Material und der Schwierigkeitsgrad kann bei der Schatzsuche individuell gestaltet werden.

Bestell-Nr. 80472 **64,90**

CopyMap

CopyMap 1 Reime, Silben, Anlaute
Bestell-Nr. 80506 **19,20**

CopyMap 2
Ähnliche Laute, Lautanalyse und -synthese
Bestell-Nr. 80507 **20,40**

CopyMap 3 Lesen
Grundlagen des Lesenlernens
Bestell-Nr. 80508 **23,50**

MALI

Therapiekonzept für Kinder der dritten und vierten Grundschulklasse mit einer umfassenden Materialiensammlung. Darüber hinaus wird ein Verstärkersystem im Sinne eines Kontingenzmanagements bereitgestellt.

Bestell-Nr. 80195 **92,50**

Holta di Polta

Das erfolgreiche pädagogisch-therapeutische Übungsmaterial zur Behandlung auditiver Wahrnehmungs- und verarbeitungsstörungen und zur Förderung der phonologischen Bewusstheit.

Bestell-Nr. 81125 **35,00**

Hörtraining zur Entwicklung der phonologischen Bewusstheit

Material für Kinder mit Problemen beim Reimen, Speichern, Artikulieren, Verbinden, Analysieren und Ergänzen. Jedem dieser Bereiche ist ein eigenes Kapitel zugeordnet.

Bestell-Nr. 81135 **31,90**

Auditive Verarbeitungs- und Wahrnehmungsstörungen (AVWS) bei Schulkindern

Diagnostik und Therapie in 2 Teilen. 270 Seiten, im Ordner

Bestell-Nr. 81020 **35,80**

Auditive Verarbeitungs- und Wahrnehmungsleistungen bei Vorschulkindern

Ein Arbeits- und Übungsordner für Diagnostik und Therapie. 202 Seiten im Ordner

Bestell-Nr. 81021 **35,80**

Schloss Silbenstein

Wer wird Silbenkönig? Auf dem Weg zum Thron versperren viele Tore den Weg. Sie werden von einem Zwerg, einem Riesen oder einem Drachen bewacht. Kannst du die Silbenrätsel der Wächter lösen?

Bestell-Nr. 80470 **18,40**

Inklusionskiste für Kinder mit besonderem Förderbedarf (PDF)

Best.-Nr. 802103 Phonologische Bewusstheit: An-, In- und Auslaute **11,60**
Best.-Nr. 802101 Phonolog. Bewusstheit: Reimwörter sprechen u. erkennen **7,80**
Best.-Nr. 802102 Phonologische Bewusstheit: Anlaute **7,80**
Best.-Nr. 802104 Phonologische Bewusstheit: Silben 1 **7,80**
Best.-Nr. 802105 Phonologische Bewusstheit: Silben 2 **7,80**
Best.-Nr. 802106 Phonologische Bewusstheit: Silben 3 **7,80**
Best.-Nr. 802107 Phonologische Bewusstheit: Silben 4 **7,80**
Best.-Nr. 802108 Freiarbeitsmaterial: Wer wird Silbenkönig? **4,50**
Best.-Nr. 802109 Freiarbeitsmaterial: Silben-Lotto **3,80**

Keine Wartezeiten: Die Download-Produkte werden Ihnen nach der Bestellung im K2 e-Shop umgehend freigeschaltet.

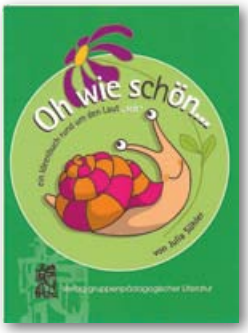
K2-Katalog kostenlos anfordern!

Logopädie, Aphasie

Lernhilfen zum Spracherwerb, zur Sprachförderung, zu Sprachentwicklungs- und Redeflussstörungen und zu erworbenen Sprach-, Sprech- und Stimmstörungen.

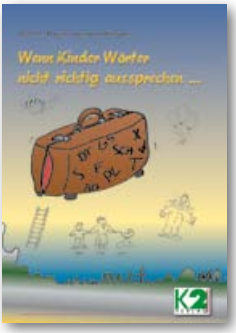
Aussprachebuffet

Sammlung therapeutischer Ideen für die Behandlung phonetisch-phonologischer Aussprachestörungen.
380 Karten mit spezifischen Übungen zu allen Lauten, im stabilen Holzkasten
Bestell-Nr. 70838 **153,20**



Oh wie schön ...

… ist ein Ideenbuch rund um den Laut „sch/“ und beinhaltet Spielideen sowie Tipps, um die „sch“-Laut-Bildung zu verbessern. Die Ideensammlung richtet sich an Logopäden, Pädagogen und Eltern. Buch mit Softcover, A5-Format, 101 S.
Bestell-Nr. 81109 **15,40**



Wenn Kinder Wörter nicht richtig aussprechen ...

Auf Grund langjähriger Erfahrung sind hier Spielfolgen zusammengestellt, die alle Lautgruppen von Grund auf erarbeiten. Buch mit Softcover, A5-Format, 70 Seiten
Bestell-Nr. 81385 **12,30**

LOGO LUDO

Abwechslungsreiche Spiele und Kopiervorlagen zur Lautbildung
Die LogoLudo Spiele sind nach dem Ansatz der klassischen Artikulationstherapie aufgebaut: Silben-, Wort- und Satzebene im Anlaut/Inlaut und Auslaut. Hinzu kommen auditive und visuelle Differenzierungsübungen (phonologischer Ansatz). Die einfachen und verständlichen Spielanleitungen sind mit erläuternden Skizzen illustriert. Die Spiele eignen sich auch für das Üben zuhause.

Bestell-Nr. 7200 LOGO LUDO R **35,90**
Bestell-Nr. 7210 LOGO LUDO S **28,70**
Bestell-Nr. 7220 LOGO LUDO SCH **28,70**
Bestell-Nr. 7230 LOGO LUDO S/SCH **20,40**
Bestell-Nr. 7260 LOGO LUDO S, Z, X **28,70**
Bestell-Nr. 7240 LOGO LUDO MUNDMOTORIK **20,40**

LOGO LUDO Set (alle 6 Mappen zusammen)
Bestell-Nr. 7270 ~~**162,80**~~ **148,00**

Alle Mappen sind auch als Download im K2-Shop zum günstigen Download-Preis erhältlich.
Ab € 15,80

Alle Download-Produkte sind sofort nach der Online-Bestellung verfügbar.

LAUTer Hexerei

Basisspiel
Ein Spiel um Hexenreime und Zaubertränke. Dabei geht es immer um bestimmte Laute, die in den großen Topf müssen. Verschiedene Kartensätze und Puzzle-Regale zu den Lauten erlauben eine Förderung nach Ziellaut, Lautposition und Schwierigkeitsgrad. *Das Basisspiel enthält keinen Kartensatz. Bitte bestellen Sie die gewünschten Kartensätze separat.*
Bestell-Nr. 7100001 **21,45**

Die Kartensätze zum Basisspiel LAUTer Hexerei
Inhalt: 55 Karten mit Texten und Bildern zu den entsprechenden Lauten, 1 gestanztes Regal zum Einpuzzlen in den Spielplan.

Thema	Bestell-Nr.
Regal und Kartensatz S	7110
Regal und Kartensatz Sch	7120
Regal und Kartensatz K	7140
Regal und Kartensatz R	7130
Regal und Kartensatz Ch1	70801
Regal und Kartensatz T/D	70802
Regal und Kartensatz Z/S in Konsonantenverbindungen	70800
Regal und Kartensatz F/W	70821
Regal und Kartensatz M/P/B	70822
Regal und Kartensatz L/T/D/N	70823
Regal und Kartensatz G	7150
Regal und Kartensatz Reime, Silben, Laute hexen	70835
Preis je Regal u. Kartensatz Best.-Nr. 70835	**13,90** **16,90**

Laut heraus: Ähnlich und Doppelt

Ein Inlautspiel für stimmhafte und stimmlose Verschlusslaute. Drei Spiele mit je 24 Bild- und Lautkarten zu b - p - pp, g - k - ck und d - t - tt.

Bestell-Nr. 70851 **18,90**

Laut heraus: Reibelaute s, sch, ch, z und f

Ein Inlautspiel für die auditive Diskrimination von Frikativen. Enthält 40 Bild- und Lautkarten und damit zu den fünf Übungslauten s, sch, ch, z und f je acht Bildkarten.

Bestell-Nr. 70852 **14,90**

Minimix

Das Spiel zur Minimalpaararbeit in der phonologischen Therapie. Ein fröhliches Ratespiel zum genauen Hinhören und exakten Aussprechen der Laute K-T, S-Sch, R-H bzw. R-L, Kr-Tr, G-D, Ch1-Sch, M-N auf Wortebene.

Bestell-Nr. 80323 **30,20**

Minimix Erweiterungssets im K2-Shop

Lautsicher ! S
Lautsicher ! SCH

Spielesammlungen für: Artikulation/Phonologie, auditive Merkfähigkeit, auditive Wahrnehmung, phonologische Bewusstheit, Sigmatismustherapie.

Bestell-Nr. 81415 S **44,90**

Bestell-Nr. 81416 SCH **44,90**

Lautsicher Kopiervorlagen im K2-Shop

Bildergeschichtenbox Jettes Abenteuer SCH, S, CH1

Lautspezifische Bildergeschichten zum Üben von SCH, S, CH1. Jette ist ein freches Mädchen, das mit seiner Familie und seinen Freunden alltägliche Situationen meistert.

Bestell-Nr. 81410 **20,50**

Bildergeschichtenbox Jettes Abenteuer K, G, CH2

Lautspezifische Bildergeschichten zum Üben von K, G, CH2. Auf lustige Weise werden die Ziellaute in der Spontansprache geübt und gefestigt. Serialität und Kausalität erkennen.

Bestell-Nr. 81411 **20,50**

Buchstaben aus Holz

7 cm bzw. 5 cm hoch.

Standardsortiment
53 Holzbuchstaben, je ein Groß- und Kleinbuchstabe. Punkte für Umlaute
Bestell-Nr. 23000 **73,50**

Maxi-Sortiment
28 Groß- und 62 Kleinbuchstaben
Bestell-Nr. 23002 **112,00**

Lese-Magnetbox

Lese-Magnetbox mit magnetischen Buchstabenblöcken. Die ABC-Schützen bilden begeistert Wörter und Sätze. Sie verfassen kleine Texte. Dazu suchen sie Buchstaben heraus und bringen sie in die richtige Reihenfolge. 213 Buchstaben-Blöcke (2cm hoch). Groß- und Kleinbuchstaben, aus dichtem Moosgummi.
Bestell-Nr. 23100 **17,79**

Au Au Au Ch Ch Ch Ei Ei Ei
u Eu Eu Pf Pf Pf Qu Qu Qu
ch Sch Sch Sp Sp Sp St St St
au au au äu äu äu ch ch ch
ck ck ck ei ei ei eu eu eu
ie ie ie pf pf pf qu qu qu
ch sch sch st st st tz tz tz
qu
ck
ie

Besondere Laute Ergänzungen

Ergänzungssatz zur Lese Magnetbox (Bestell-Nr. 23100)
Satz mit 63 Buchstabenblöcken für besondere Lese- und Rechtschreib-Übungen.
Mit magnethaftendem Sortierfeld, 21 x 15cm.
Bestell-Nr. 23102 **9,30**

Sandpapier Großbuchstaben

Zum Erspüren der Buchstabenformen in Druckschrift. Die Buchstaben sind auf eine Linie gestellt und die Schreibrichtung ist angegeben. 28 Buchstaben, 6 resp. 3,5 cm hoch, Kartenformat 11 x 7 cm
Bestell-Nr. 23008 **19,80**

Sandpapier Kleinbuchstaben

Zum Erspüren der Buchstabenformen in Druckschrift. Die Buchstaben sind auf eine Linie gestellt und die Schreibrichtung ist angegeben. 28 Buchstaben, 6 resp. 3,5 cm hoch, Kartenformat 11 x 7 cm in Kunststoffdose
Bestell-Nr. 23006 **19,80**

Anlaut Bildtafeln

ABC-Merkbilder, Buchstaben und Wörter für die ganze Klasse. Jede Bildtafel kann im Schulzimmer aufgehängt werden, so wächst das ABC mit. Die Kinder können zusätzlich die Bilder mit den Wortkarten belegen. Zu jedem Buchstaben eine Bildtafel, insgesamt 24 Bildtafeln 39 x 30 cm
Bestell-Nr. 3200 **25,60**

Buchstaben, Wörter lesen

Merkspielpuzzle 1

Förderung der auditiven Merkfähigkeit. Für Kinder ohne Schriftsprachkenntnisse in der Vorschule/im ersten Schuljahr. Die Kärtchen werden nach lautsprachlicher Anweisung abgelegt und erzeugen ein Tierbild. 15 Puzzles, insgesamt 180 Kärtchen

Bestell-Nr. 80310 **34,90**

Merkspielpuzzle 2

Weiterführendes Material zur auditiven Wahrnehmungs- und Verarbeitungsförderung für Kinder mit basalen Lesekenntnissen. Einfache Silben, Konsonantenverbindungen und klangähnliche Laute. 2 x 18 Puzzles, insgesamt 216 Kärtchen

Bestell-Nr. 80320 **34,90**

Max Buchstaben und Wörter

Übungen zur Buchstabengestalt, Phonologische Bewusstheit, Besondere Schreibung von Wörtern, Einzahl und Mehrzahl - Artikel. 32 Übungskarten A4, Förderplaner.

Bestell-Nr. 50030 **17,30**

Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Legespiele Wörter Gesamt PDF

Die Kinder schneiden jeweils 12 Wörter- und 12 Bildteile aus und ordnen jedem Wort das zugehörige Bild zu. 17 verschiedene Spielesammlungen zu allen Buchstaben. PDF-Dateien

Bestell-Nr. 800300 **15,00**

Bild Wort ABC Gesamt PDF

Die Kinder sollen die Bild-Wort-Poster farbig ausgestalten und zur Unterstützung des Leselernprozesses in der Klasse aushängen. 19 verschiedene Sets, PDF-Dateien

Bestell-Nr. 800400 **15,00**

Hören-Sehen-Schreiben

Multimediales-Schriftsprachtraining mit Bildern, Geräuschen und Sprache zu den Themen: Hören und Schreiben, Welches Wort stimmt?, Bild zum Ton, Bild-Memory und Sound-Memory. Einzellizenz

Bestell-Nr. 82231 **80,60**

Kieler Leseaufbau

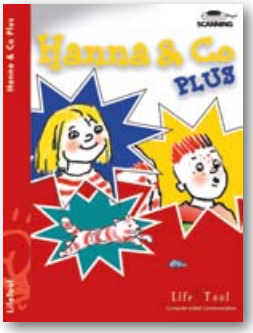
Der Kieler Leseaufbau ist eine wichtige Hilfe im Erstleseunterricht. Er ist aus der Therapie von Kindern mit schweren Leselernproblemen kaum noch wegzudenken und findet immer mehr Eingang in den Anfangsunterricht.

Bestell-Nr. 81177 **203,60**

PotsBlitz Lesetraining

Förderung der basalen Lesefertigkeiten. Potsblitz baut auf neuesten Erkenntnissen der Leseerwerbsforschung auf und trainiert notwendige visuelle Segmentierungsstrategien, um Wörter in größere Einheiten zu gliedern. Ordner mit CD

Bestell-Nr. 80399 **92,50**



Hanna & Co Plus

Hanna und Co Plus ist ein Computerprogramm für den Lese- und Rechtschreibunterreicht. Es enthält den erweiterten Grundwortschatz der ersten und zweiten Schulstufe.

Best.-Nr. 82131 1er Lizenz **70,80**
Best.-Nr. 82135 5er Lizenz **210,84**

Alles Banane

Der Ordner ist geeignet für Kinder mit Schwierigkeiten im Schriftspracherwerb. Das Material vermittelt mit vielfältigen Übungen den Aufbau der alphabetischen (phonologischen) Strategie.

Bestell-Nr. 81151 **47,30**

Lesetraining

Ein neues Lesetrainingsmaterial ab der 4. Klasse in 12 Kapiteln, die begeistern: Sagenhafte Silben, Lauter Laute, rätselhafte Reime, dauerndes Durcheinander, fürchterliche Fehler, Schreckliche Schriften, aufmerksame Augen, Wichtige Wortarten.

Bestell-Nr. 81230 **42,20**

Training der Leseflüssigkeit

Lesematerial für das Lautlesetraining der Klassen 4. bis 8. Die meisten Texte gehen über eine Seite und bestehen aus durchschnittlich 300 Wörtern. Ordner A4, 420 Seiten

Bestell-Nr. 81146 **52,40**

PDF-Downloads Lesepass, Lesetraining, Wörterrätsel

Tafelblätter Intelligente Wörterrätsel 2.1, Teil A
Tafelblätter Intelligente Wörterrätsel 2.2, Teil A
Tafelblätter Intelligente Wörterrätsel 2.5, Teil A

Viele weitere Produkte zum Thema Lesen finden Sie im K2-Shop: www.k2-verlag.at

Farbige Lesemarker

Die farbigen Lese-Marker mit Leselinien helfen dem Leser den zu lesenden Text klar zu markieren und „vorwärts" zu lesen. Geeignet für Texte bis A4-Breite. 10 Lese-Marker 21 x 5 cm, in fünf verschiedenen Farben

Bestell-Nr. 78035 **19,80**

Linienhalter

Langsame Leser ziehen den Linienhalter mit den Fingern entsprechend der Lesegeschwindigkeit weiter. Der Linienhalter verdeckt bereits gelesenen Text und verhindert so das Rückwärts-Haften-Bleiben am Text. 10 Linienhalter

Bestell-Nr. 58044 **19,80**

Leselineal

Durch das Anlegen des Lese-lineals an die zu lesende Zeile verschwindet der weitere Text. Gleichzeitig wird der Lesetext zweimal vergrößert. Länge 16 cm. Vergrößert zweimal, 1 Stück

Bestell-Nr. 87650 **14,90**

Lesefenster

Viele Schüler haben Schwierigkeiten, beim zu lesenden Text zu bleiben. Das Lesefenster macht den gerade zu lesenden Teil des Textes sichtbar. Einstellbar für Schriften in 12 Punkt und 14 Punkt. Kunststoff, Format 180x50mm, 10 Stück

Bestell-Nr. 80263 **14,80**

Lesefenster mit Farbeinlagen

In den Leseschlitz können zusätzlich verschieden farbige Folien eingelegt werden. 10 Lesefenster, 17 x 5 cm, 5 transparente Farbstreifen

Bestell-Nr. 58131 **26,90**

Schreibschwünge

Jede der 10 großformatigen Vorlagetafeln (34 x 24 cm) zeigt auf der ersten Zeile einen Schreibschwung-Lauf, die zweite Zeile enthält nur noch den Anfang des Schreibschwungs, die dritte Zeile muss ohne Anfangshilfe geübt werden und in der vierten Zeile „schreibt" das Kind selbstständig.

Bestell-Nr. 63300 **69,80**

Geschickte Hände zeichnen 1, 2

Zeichenprogramm für Kinder von 5-7 Jahren mit kindgerechten Motiven mit wenig Ausschmückungen. Somit können sich die Kinder ganz auf die Aufgabenstellung konzentrieren. Block A4

Geschickte Hände zeichnen 1
Bestell-Nr. 83211 **8,90**

Geschickte Hände zeichnen 2
Bestell-Nr. 83212 **8,90**

Geschickte Hände zeichnen 3, 4

Grafomotorische Übungen für Menschen von 8-88 Jahren. Eine Einführung in die Grundlagen der Grafomotorik sowie ein Erhebungsbogen zur Erfassung der grafomotorischen Kompetenzen. Block A4

Geschickte Hände zeichnen 3
Bestell-Nr. 83213 **8,90**

Geschickte Hände zeichnen 4
Bestell-Nr. 83214 **8,90**

Schreibtanz

Mit Hilfe von Musik, Rhythmen und Spielen eine flüssige und zusammenhängende Schrift entwickeln. Grobmotorische Bewegungen und die feinmotorischen Leistungen vereinen. Ringbuch, 128 Seiten, mit Kopiervorlagen und Musik-CD

Bestell-Nr. 81305 **30,70**

Noch mehr Schreibtanz

Die Schreib- und Musikzeichnungen zielen darauf ab, die feinmotorischen Fähigkeiten zu vervollkommnen. Nach den Schreibtanz-Prinzipien lernen, die Buchstaben von A-Z zu schreiben. Ringuch, 160 Seiten Audio-CD, Arbeitsblätter (PDF)

Bestell-Nr. 81306 **30,70**

Kindergarten-Schreibtanz

Das Programm für Kleinkinder ab 2 Jahren
Lieder, Geschichten und Rollenspiele speziell für Kindergarten-Kinder. 160 Seiten, Format 16x23cm, mit Audio-CD

Bestell-Nr. 81179 **30,70**

Skribi

Großspurige Bewegungen und Schwünge zur Vorbereitung des Schreibenlernens.
Die Kugel wird entweder unter einem kleineren (leichter) oder größeren (schwieriger) Becher versteckt. Mit dem umgedrehten Becher gilt es die Kugel sicher ins Ziel zu bringen.
Bestell-Nr. 63320 **79,80**

Linkshänder - Na klar!

Entwicklung der Handgeschicklichkeit mit dem Schwerpunkt der Händigkeits- und Malentwicklung. Speziell für den therapeutischen Bereich bietet das Buch Informationen, was bei Kindern mit wechselndem Handgebrauch zu tun ist.
Bestell-Nr. 83207 **17,30**

Schreibstörungen bei Kindern erkennen und behandeln

Das Praxisbuch für Therapie und Pädagogik
Ursachen und Lösungsmöglichkeiten von motorischen Schreibstörungen bei Kindern.
176 Seiten, Format A5
Bestell-Nr. 83208 **17,50**

Ring-Pen

Kein 3-Finger-Griff notwendig, lindert Schreibschmerzen bei Rheumapatienten, für stundenlanges Schreiben ohne Ermüdung, für links- und rechtshändigen Gebrauch.
Ring-Pen Medium
Bestell-Nr. 80960 **7,80**
Ring-Pen für kleinere Kinder
Bestell-Nr. 80961 **7,80**
10 Ring-Pen Ersatzminen blau
Bestell-Nr. 80963 **5,90**

Abiligrip Handgriff

Mit dem Abiligrip können Stifte, Pinsel und andere Geräte sehr gut gefasst und sicher geführt werden. Die Handgriffe aus Schaumstoff sind so leicht, dass sie auch von der schwächsten Hand kontrolliert werden können. Packung mit 12 Stück
Bestell-Nr. 87601 **17,50**

Elliegrip Handsocke

Mit der über die Hand gezogenen Handsocke wird eine richtige Stifthaltung beim Schreiben erwirkt. Die Socke hat je ein Loch für Daumen und Zeigefinger. Die restlichen Finger bleiben in der Socke. Für Rechtshänder
Bestell-Nr. 87608 **5,90**

Tri-Go Stifthalter

Entwickelt einen optimalen Griff für eine gute Handschrift. Geeignet für Links- und Rechtshänder.
Mindestbestellmenge 3 Stück
Bestell-Nr. 80977 Stück **1,95**

Stetro Schreibhilfe

Drei Aussparungen für eine gute Fingerhaltung. Passt für alle normaldünnen Stifte.
Mindestbestellmenge 5 Stück
Bestell-Nr. 80974 Stück **1,30**

Schreibgreifer

- Für Links und Rechtshänder
- Verhindert Schmerzen beim schreiben
- Ergonomische Schreibgriffe für Bleistift und Kugelschreiber
- Auch für Gabeln, Löffel, usw

Klein: 3 bis 5 Jahre, Mittel: 6 bis 10 Jahre, Groß: 11 Jahre bis Erwachsene
Bestell-Nr. 80970 klein **2,60**
Bestell-Nr. 80971 mittel **2,90**
Bestell-Nr. 80972 groß **3,20**

Pencil Grip - Stifthalter

Ein großer Greifer für Füller oder Stifte. Für Links- und Rechtshänder. 3,5 cm lang.
Mindestbestellmenge 3 Stück
Bestell-Nr. 80976 Stück **3,95**

Cross-Guard Stifthalter

Für eine genaue Platzierung des Daumens und der Finger. Geeignet für Links- und Rechtshänder. *Mindestbestellm. 3 Stück*
Bestell-Nr. 58037 Stück **2,90**

HandSchreiber Delphinform

Der HandSchreiber hilft den Kindern den Füller oder den Bleistift richtig zu halten. Obwohl die Hilfe ursprünglich für Kinder mit Greifproblemen entwickelt wurde, ist sie für alle Kinder, welche schreiben lernen, bestens geeignet.
Bestell-Nr. 80968 **9,90**
Bestell-Nr. 80969 Fußballform **9,90**

Solo Stifthalter

Dieser Bleistift- und Füllerhalter gibt mehr Halt beim Schreiben. Geeignet für Links- und Rechtshänder. *Mindestbestellm. 5 Stück*
Bestell-Nr. 58038 Stück **1,50**

Ultra Stifthalter gross

Extra grosser Stifthalter. Die Daumenposition „L" oder „R" für Links- oder Rechtshänder ist gekennzeichnet. 4,8 cm lang.
Bestell-Nr. 58039 Stück **4,95**

Kieler Rechtschreibaufbau

Der Kieler Rechtschreibaufbau schließt an den Kieler Leseaufbau (Best.-Nr. 81177) an. Er unterstützt den weiteren Lese- und Schreiblernprozess und behandelt die orthographischen Schwierigkeiten. Handbuch und Übungsmaterialien

Bestell-Nr. 81176 **184,90**

Basiswissen Rechtschreiben

64 bzw. 66 Kopiervorlagen A4

Basisw. Rechtschreiben 1./2. Kl.
Übungsmaterial zum lautgetreuen Rechtschreiben!
Bestell-Nr. 86229 **20,00**

Basisw. Rechtschreiben 3./4. Kl.
Rechtschreibregeln/-strategien
Bestell-Nr. 86230 **20,00**

Verkehrt ist doof!

Ein Rechtschreibtraining für das bewusste Umgehen mit der Schriftsprache, geeignet auch für ältere Schüler:

- Um Defizite zu beheben
- Um den verpassten Einstieg in die Rechtschreibung nachzuholen

Bestell-Nr. 80657 **52,50**

Max Rechtschreibung

Übungsmaterial zu allen Themen der Rechtschreibung. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

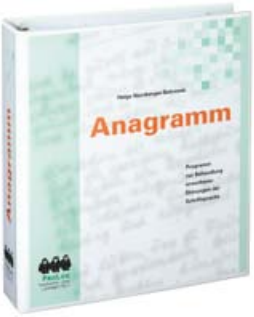
Rechtschreibung A
Bestell-Nr. 50036 **17,30**

Rechtschreibung B
Bestell-Nr. 50031 **17,30**

Rechtschreibung C
Bestell-Nr. 50032 **17,30**

Rechtschreibung D
Bestell-Nr. 50033 **17,30**

Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**



Anagramm

Schreib- und Lesestörungen ausgehend vom Üben nur weniger Buchstaben auf Wort- und Satzebene behandeln. Schrittweise wird das ganze Alphabet erarbeitet. Neben dieser Aufbauarbeit findet sich Wissens- und Bemerkenswertes.

Bestell-Nr. 87021 **82,20**

Training der Pilotsprache

Für Schulkinder mit Lese-/Rechtschreibproblemen ab der 3./4. Klasse. Schwerpunkte: Umkehr dialektischer Einflüsse zugunsten der Hochsprache, Gliederung des Wortmaterials in Silben, usw. Ordner mit 98 Seiten, A4

Bestell-Nr. 81156 **31,90**

Phonit

Ein Trainingsprogramm zur Verbesserung der phonologischen Bewusstheit und Rechtschreibleistung im Grundschulalter. Über 300 Übungen, welche zu einem individuellen Trainingsplan zusammengestellt werden.

Bestell-Nr. 83089 **82,20**

LRS Koffer

Der LRS-Koffer ist das erste umfangreiche Rechtschreibtraining, das ohne Computer auskommt. Die Spiele sind seit 15 Jahren in der Praxis erprobt und nach neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen konzipiert.

Bestell-Nr. 80808 **49,95**

Fördern von LRS Schülern

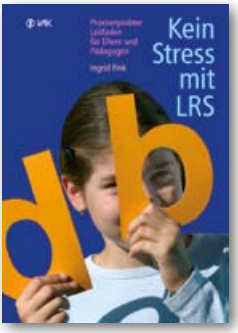
Ein Leitfaden für die Praxis von Einzelförderung, LRS-Kleingruppenarbeit und Prävention im differenzierenden Erstlese- und Schreibunterricht. 382 Seiten, mit Schwarz-Weiss-Abbildungen, gebunden

Bestell-Nr. 83046 **22,10**

Übungen bei Lese-Rechtschreibstörung - Erfolg durch Speichertraining eBook

Das Buch bildet die Schnittstelle zwischen Therapie und der nötigen Unterstützung zu Hause. 84 Seiten

Bestell-Nr. 873470 **14,99**



Kein Stress mit LRS

Der LRS Leitfaden hilft Eltern, Lehrern und Legasthenietrainern, die Freuden und Leiden der Betroffenen besser zu verstehen. Es lenkt den Blick auch auf die häufig vernachlässigten Stärken der Legastheniker. 212 Seiten

Bestell-Nr. 9354 **17,30**

Max Förderprogramm Gramatik und DaZ

Max Grammatik

Übungsmaterial zu allen Themen der Grammatik. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät. Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50034 Grammatik 1 **17,30**
Bestell-Nr. 50035 Grammatik 2 **17,30**
Bestell-Nr. 50040 Grammatik 3 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Beachten Sie die günstigen Max Förderpakete zu diesen Themen auf der Seite 6!

Max Deutsch als Zweitsprache

Übungsmaterial zu allen Themen „Deutsch als Zweitsprache". Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50037 DaZ 1 **17,30**
Bestell-Nr. 50038 DaZ 2 **17,30**
Bestell-Nr. 50039 DaZ 3 **17,30**
Bestell-Nr. 50041 DaZ 4 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Grammatik spielend leicht von Anfang an

Kopiervorlagen mit jeweils 40 Grammatikspielen inklusive Lösungen und Selbstkontrolle.

Band 1: Basiswissen
Bestell-Nr. 86233 **20,60**

Band 2: Erweitertes Wissen – Wörter.
Bestell-Nr. 86234 **20,60**

Kontextoptimierte Spiele

Eine abwechslungsreiche Spielsammlung nach der zur Zeit anerkanntesten Methode für die Therapie grammatischer Störungen, der „Kontextoptimierung".

Bestell-Nr. 86068 **49,90**

Kontextoptimierung

Förderung grammatischer Fähigkeiten in Therapie und Unterricht.

Kontextoptimierung
Bestell-Nr. 81200 **51,30**

Kontextoptimierung für Kinder von 3-6 Jahren
Bestell-Nr. 81201 **30,80**

Die deutsche Grammatik

Das Grammatik-Basiswissen der Grundschule in über 200 Arbeitsblättern!
Band 1: Tunwort/Verb, Namenwort/Nomen, ...
Bestell-Nr. 86231 **31,40**
Band 2: Die Zeiten, Nominativ, Genitiv, Dativ, Akkusativ, ...
Bestell-Nr. 86232 **31,40**

Der Satzakrobat

Äußerst strukturiertes, umfangreiches Übungsheft mit 21 Spielplänen und Kopiervorlagen. Hierarchischer Aufbau. Arbeiten nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen zum Erwerb flexibler Satzstrukturen
Bestell-Nr. 80796 **18,90**

Worttransport

Heute ist großer Einkaufstag und mit den Autos geht´s los quer durch die Stadt. Mit einem ausgeklügelten und variierbaren Spielsystem werden hierbei Wortschatz und Grammatik gefördert.
Bestell-Nr. 86066 **54,90**

Satzbildung

Die beiden Satzbauspiele zur Satzbildung führen Kinder an die Bildung einfacher Satzstrukturen heran.
1. Spiel: Satzbausteine. 2. Spiel: Was ich alles kann! 8 Hauptkarten plus 8 x 3 passende Karten
Bestell-Nr. 80352 **16,80**

Komplexe Sätze

Diese beiden Satzbauspiele regen die Kinder auf spielerische Weise an, komplexe Satzmuster zu verwenden.
1. Spiel: Wer schenkt wem was? 2. Spiel: ... weil die Sonne scheint? 1. Spiel: 3 x 10 Karten, 2. Spiel: 16 Kartenpaare
Bestell-Nr. 80353 **16,80**

Satzbaustelle

Satzbaustelle
Bestell-Nr. 80509 **35,80**

Satzbaustelle 2: Nomen u. Satzbau
Bestell-Nr. 80512 **25,50**

Satzbaustelle 3: Verben
Bestell-Nr. 80513 **30,70**

1, 2, viele… Pluralübungsheft

Übungsheft mit allen Pluralformen, Spielpläne und Einzelbilder. 15-20 Motivpaare pro Pluralmarkierung, insgesamt 140 Paare, 24 farbige Spielpläne plus Kopiervorlagen

Bestell-Nr. 80795 **19,40**

Satzakrobat siehe Seite 41

Einzahl – Mehrzahl

Dieses Kartenset eignet sich besonders für Kinder, die bei der Pluralbildung und dem richtigen Artikel Probleme haben. Jeweils zwei Motive gehören zusammen: Das Einzahl-Motiv lässt sich immer auch auf dem Mehrzahl-Motiv wiederfinden.

Bestell-Nr. 81212 **14,90**

Jona und Mira, Schatzsuche im Garten

Merkspiel zum Erwerb von Pluralregeln

Therapiespiel für die Sprachtherapie, im Förderunterricht, für Deutsch als Zweitsprache oder für Zuhause.

Bestell-Nr. 86391 **23,80**

Perfekt und Plural

Perfekt gelernt

Legespiel zur Perfektbildung mit unregelmäßigen Verben, 40 Karten

Plural-Quartett

40 Blatt, Pluralformen des Deutschen, 40 Karten

Bestell-Nr. 80354 **16,80**

Verben 1

Eis essen – Lisa isst Eis

Verben in Grund- und Personalform, Merkspiel, 16 Kartenpaare

Ich gehe, du gehst

Verben in der 1. und 2. Person Singular + Plural, Würfelspiel, 48 Karten

Bestell-Nr. 80441 **17,80**

Verben 2

Ich pack's aus!

Zusammengesetzte Verben, Mau-Mau für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren

Er malt sich

Mau-Mau mit reflexiven Verben, 32 Karten

Bestell-Nr. 80442 **16,80**

Jona und Mira, Mira ist nicht faul!

Therapiematerial für die Dysgrammatismustherapie – Therapieziel Verbstellung
Dieses Büchlein enthält ausgearbeitete, inputspezifizierte Geschichten, sogenannte Inputgeschichten.
Bestell-Nr. 86390 **11,30**

Jona wünscht sich einen Hund

Das Inputbüchlein zum Therapiebereich Akkusativ. Unterhaltsame Vorlesegeschichten. Gleichzeitig gezielter Sprachinput zum Erwerb der Kasusmarkierung im Akkusativ.
Bestell-Nr. 86392 **11,30**

Vergangenheit-Gegenwart-Zukunft

„Was ist denn hier passiert?" „Und was passiert als Nächstes?" Mit diesen Bildkarten entdecken, legen, erfinden und erzählen die Kinder verschiedene kleine Handlungen. Dabei üben sie spielerisch verschiedene Zeitformen. 32 farbige Bildkarten 9,5 x 11 cm
Bestell-Nr. 81214 **14,90**

Das perfekte Spiel

Kopiervorlagen mit vereinfachten Schwarz-weiß-Zeichnungen handelnder Akteure dienen als „Spielbretter" und der Einübung von Verbflexionen in unterschiedlichen Zeiten (vor allem im Perfekt).
Bestell-Nr. 81080 **30,80**

Fotos: Verben und Handlungen

Verben als Dreh- und Angelpunkte des Satzaufbaus nach Komplexitätshierarchien bearbeiten. Eine reichhaltige Sammlung alltagsrelevanter und gut visualisierbarer Verben. 144 Fotos 12 x 13 cm.
Bestell-Nr. 86030 **69,90**

Fotobox Vergangenheit, Gegenwart, Zukunft

Zeitliche Dimensionen und Ablaufmuster unseres Tuns verstehen.
13 überschaubare Handlungen (regelmäßige und unregelmäßige Verben) in vergangene, gegenwärtige und zukünftige Aspekte zerlegt.
39 Karten 14 x 12,5 cm
Bestell-Nr. 78023 **24,90**

Grammatik: Fallformen

Detektiv Spiele

Mit detektivischem Gespür die Fälle spielend erlernt.

Akkusativ-Detektiv mit DEN
Bestell-Nr. 80170 **14,90**

Akkusativ-Detektiv mit DIE/DAS
Bestell-Nr. 80171 **14,90**

Dativ-Detektiv mit DEM
Bestell-Nr. 80172 **14,90**

Dativ-Detektiv mit DER
Bestell-Nr. 80173 **14,90**

Akkusativ-Dativ-Detektiv mit DEN + DEM
Bestell-Nr. 80174 **14,90**

Richtiger Fall nach Präpositionen

Hindernislauf
Akkusativ nach Präpositionen des Ortes, Würfelspiel, 32 Karten
Wo ist der Hund?
Dativ nach Präpositionen des Ortes, Legespiel, 32 Karten
Bestell-Nr. 80444 **17,80**

Akkusativo

Akkusativo dient zur Förderung der Akkusativbildung bei Kindern ab 3 Jahren. Es funktioniert als eine Art Mau-Mauspiel. Das Akkusativo Aufbauspiel dient als Erweiterung des Basisspiels.
Bestell-Nr. 86335 Basisspiel **8,90**
Bestell-Nr. 86336 Aufbauspiel **8,90**
Bestell-Nr. 86337 Set **16,00**

Warum – weil

Intention ist die Anwendung der Konjunktion „weil", die zusammen mit „wenn" in der Sprachentwicklung als eine der ersten gebraucht wird, um Beziehungen innerhalb eines Satzes auszudrücken. 9,5 x 6,5 cm
Bestell-Nr. 80696 45 Karten **5,80**
Best. Nr. 80701 Wenn - dann 72 Kart. **8,40**

Volltreffer

Spiel zur Akkusativ-Dativ-Unterscheidung. Die Spieler haben identische Karten offen vor sich liegen, jeder sortiert eine aus, der Mitspieler muss herausfinden, um welche es sich handelt. 32 Karten
Bestell-Nr. 80356 **6,40**

Wenn Kinder keine richtigen Sätze bilden ...

Die lustigen, einfachen Spiele beruhen auf einem wohldurchdachten therapeutischen Konzept. Das Kind wird auf spielerische Weise auf all den Ebenen gefördert, die Grammatik erst möglich machen.

Bestell-Nr. 81365 **12,30**

Dysgrammatismus

Endlich ein Buch zum Dysgrammatismus für den Praktiker, für Logopäden, aber auch für Erzieher und interessierte Eltern. Verständlich formuliertes Basiswissen, erlebnis-pädagogisch orientiertes Diagnostik-Spiel und viele Spielanregungen.

Bestell-Nr. 81106 **30,80**

Kindliche Stimmstörungen eBook

Hier informiert eine erfahrene Therapeutin über die Stimmentwicklung, die Ursachen kindlicher Stimmstörungen und über Möglichkeiten der Behandlung. 64 Seiten, eBook (PDF)

Bestell-Nr. 811900 **6,99**

Grammatik-Gourmet – die Erweiterung

Der Klassiker der Dysgrammatismustherapie liegt nun in einer im Umfang verdreifachten Fassung vor. Zusätzlich zu den Inhalten der zwei Vorgängerbände im Buchformat bietet dieser Ordner Kopiervorlagen mit ideenreichen Spielen und Übungen. 393 Seiten, im stabilen Ordner

Bestell-Nr. 81096 **51,30**

VSL-Verstehen Sprechen Lesen

Geistig behinderte und sprachentwicklungsgestörte Kinder nutzen den visuellen Wahrnehmungs- und Verarbeitungskanal oft besser als andere. VSL nutzt diese Erkenntnis. Maßgeblich sind hier visuelle Muster, die in ihrer räumlichen Charakteristik mit sprachlichen Inhalten assoziiert und abgespeichert werden. Drei VSL-Teile im Paket: Basismaterial, Übungsmappe, Erweiterungsprogramm

Bestell-Nr. 80677 **189,00**

Mathematische Grundfertigkeiten PDF

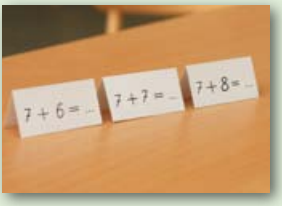
Die Aufgabenformate werden ausführlich trainiert und können weitgehend eigenständig von den Kindern bearbeitet werden. Dabei sind die Arbeitsblätter für das Training, die Hausaufgaben und die Tests immer nach dem gleichen Prinzip aufgebaut. Ergänzende Auswertungsbögen dokumentieren den Lernstand jedes Schülers, anhand von Erfolgsübersichten verfolgen die Kinder selbst ihre Lern-Fortschritte.

Klassifizieren
Bestell-Nr. 802135 PDF **7,80**
Raum Lage Beziehung
Bestell-Nr. 802136 PDF **7,80**
Anzahlen vergleichen
Bestell-Nr. 802138 PDF **7,80**
Zahlenraum bis 10 erkennen
Bestell-Nr. 802139 PDF **7,80**
Anzahlen und Zahlen zerlegen
Bestell-Nr. 802140 PDF **10,90**
Nicht zählendes Rechnen mit der Kraft der 5
Bestell-Nr. 802141 PDF **10,90**
Nicht zählendes Rechnen mit der elementaren Rechenstrategie Verdoppeln
Bestell-Nr. 802142 PDF **7,80**

Die rollenden Zahlen

Die rollenden Zahlen zeigen den Schülern die Zahlenschreibweise durch das Abrollen lassen der Kugel.
Das Set beinhaltet alle Ziffern von 0 bis 9 und drei Kugeln.
Bestell-Nr. 41108 **39,80**

Handlungsorientiertes Schülermaterial zu Sonderpreisen



PerfoDidac – Das einleuchtende und preisgünstige Unterrichts- und Fördermaterial für den Einstieg in die Mathematik im K2-Shop: www.k2-verlag.at

Erfahrungsziffern

Mit diesem Material erfahren die Kinder Ziffern mit allen Sinnen. Sie können sie abtasten, erfühlen und mit den unterschiedlichsten Gegenständen befüllen, z.B. Erbsen, Murmeln.
10 Holzziffern 12 x 9 cm
Bestell-Nr. 41109 **28,75**

Sandpapierziffern

Alle Ziffern von 0 bis 9 aus Sandpapier, auf stabilen Karten 11 x 7 cm. Die Schreibrichtung ist auf den Karten angegeben.
Bestell-Nr. 41107 **19,90**

10 Holzziffern 7cm

Ziffern 0 - 9 aus naturbelassenem Buchenholz, 7cm hoch.
Bestell-Nr. 41102 **13,50**

Max Serielles Arbeiten/ Zeitbegriff

Bilder ordnen, Muster fortsetzen, Logische Reihen, Ergänzen, Sortieren, Zeitbegriffe, Zeitbewusstsein, Tempo, Rhythmus. Mit sofortiger Selbstkontrolle. 32 Übungskarten A4

Bestell-Nr. 50069 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Mengenbegriff

Mengenbegriff, Mengenkonstanz, Invarianz, Eins-zu-Eins-Zuordnung, Menge-Zahlwort, Zerlegen von Mengen, Ergänzen von Mengen. Mit sofortiger Selbstkontrolle. 32 Übungskarten A4

Bestell-Nr. 50070 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Zahlen, Ziffern, Mengen bis 10

Erkennen von Zahlen und deren Schreibweise, Anzahlen bestimmen, zuordnen, Mengenerfassung, Mengen und Zahlen. Mit sofortiger Selbstkontrolle. 32 Übungskarten A4

Bestell-Nr. 50001 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Fit für die Schule

Den Wissensstand zum Schuleintritt abklären und üben. Sofortige Selbstkontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50000 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

PerfoDidac Blitzkarten

Simultanes Erfassen der Mengen 2 bis 9
Die Karte wird kurz gezeigt: „Welche Zahl ist das?". 36 große, farbige PerfoDidac-Blitzkarten 18x13,5 cm, Fotoanleitung mit Vorschlägen

Bestell-Nr. 4630 **14,90**

Wilder Würfel

Auf jeder Würfelseite befinden sich 16 Vertiefungen, in die sich 1 bis 6 Kugeln platzieren. Nach jedem Würfel entstehen neue Teilmengen. Dies schult die Fähigkeit zur simultanen Mengenerfassung. Würfel aus Kunststoff, ca. 4,5 x 4,5 x 4,5 cm

Bestell-Nr. 62604 **21,30**

Holzwürfel natur

Die Kinder legen Figuren, bauen geometrische Körper oder kleben die Holzwürfel zu Soma-Würfeln zusammen. Die 150 Würfel 2 x 2 x 2 cm erhalten Sie in unserem großen Behälter mit Schraubverschluss.

Bestell-Nr. 62707 **16,45**

Metrix Rechenkette

Die Schüler entwerfen ihre eigene Messschnur durch das Auffädeln der verschiedenfarbigen Kunststoffperlen (1 cm Ø, 10 Perlen = 10cm). Mit der Messschnur lässt sich alles messen. Material für 15 Schülerpaare.

Bestell-Nr. 4400 ~~39.80~~ **35,60**

Rechenwaage

Mit dieser Waage können Kinder alle vier mathematischen Grundoperationen (+ - x ÷) visualisieren und die Resultate direkt ablesen und überprüfen. Aus Kunststoff, 34 cm x 65 cm, 20 Gewichte zu je 10 g, Anleitung

Bestell-Nr. 45625 **17,90**

Formen in der Umwelt erkennen

Schon früh zeigen Kinder Interesse am Ordnen, Sortieren und Vergleichen, aber auch an Zahlen und am Zählen. Mit diesen neuen Bildkarten greifen Sie diese Neugier auf und machen den Kindern die Mathematik zum Spiel. 30 Bildkarten, 32-seitige Broschüre

Bestell-Nr. 81278 **14,90**

Mengen in Bildern

3 Augen auf dem Würfel – 3 Elefanten – 3 Kühe: Mit diesen Bildkarten lernen die Kinder spielerisch, kleine Mengen in unterschiedlicher Darstellung auf einen Blick zu erfassen. 30 Bildkarten

Bestell-Nr. 81287 **14,90**

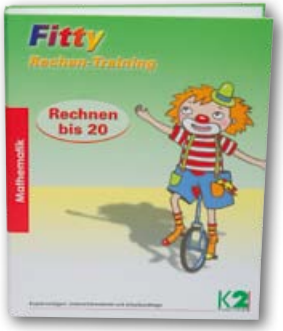
Muster, Formen, Farben
Bestell-Nr. 81279 **14,90**

Mengen u. Zahlen bis 10

10 Zahlen, 10 Tiere, 10 Würfelbilder: Mit diesen Kartenspielen entwickeln die Kinder spielerisch ein Zahl-Mengenverständnis und schaffen ganz leicht den Übergang vom konkreten Bild zur abstrakten Zahl. 30 Bildkarten, 32-seitige Broschüre

Bestell-Nr. 81288 **14,90**

Weitere Mengenspiele im K2-Shop



Fitty Rechentraining bis 20

Rechengeschichten und bildhaft dargestellte Sachsituationen für den Aufbau der sachrechnerischen Kompetenz. 30 Kopiervorlagen A4 mit Lösungen und Unterrichtsvorschlägen

Bestell-Nr. 4510 **10,30**
Best.-Nr. 451000 Download **9,90**

PDF Download
Rechnen bis 10 und bis 20

Rechnen üben bis 10

Die Kinder lösen jeweils 12 Kopfrechenaufgaben und kontrollieren eigenständig die Richtigkeit ihrer Ergebnisse. Je 24 Übungsvorlagen

Bestell-Nr. 800131 PDF 1 **5,90**
Bestell-Nr. 800132 PDF 2 **5,90**
Bestell-Nr. 800133 PDF 3 **5,90**

Rechnen üben bis 20

Je 24 Übungsvorlagen mit jeweils 12 Kopfrechenaufgaben, mit Selbstkontrolle

Bestell-Nr. 800134 PDF 1 **5,90**
Bestell-Nr. 800135 PDF 2 **5,90**
Bestell-Nr. 800136 PDF 3 **5,90**
Bestell-Nr. 800137 PDF 4 **5,90**
Bestell-Nr. 800138 PDF 5 **5,90**

Weitere Downloads unter www.k2-verlag.at

Flip – die schnellen Rechenspiele

Förderung der Reaktions- und Rechenfähigkeit. Für 2-8 reaktionsschnelle Spieler. Drei Kartensets ermöglichen das Spielen auf unterschiedlichen Anforderungsstufen! 3 Spiele mit je 60 Karten in unterschiedlichen Anforderungsstufen, miteinander kombinierbar; 3 Würfel; 3 Regelkarten; in Aufbewahrungsbox.

Plus und minus bis 20
Bestell-Nr. 40011 **17,50**

Feedback-Puzzles Rechnen bis 20

Spielerisches Rechnen, bis das Gesamtbild stimmt. Aufgaben-Einlage einsetzen, Aufgaben lösen und die Puzzleteile mit den Lösungen richtig einsetzen, Selbstkontrolle durch Lösungsbilder. 16-teiliges Holzpuzzle 27 x 27 cm mit 4 Aufgabenkarten

Addition bis 20
Bestell-Nr. 4200 **12,50**

Subtraktion bis 20
Bestell-Nr. 4210 **12,50**

Max Orientieren und Rechnen

Der Zahlenraum bis 10 und bis 20 wird umfassend behandelt. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Orientieren und Rechnen bis 10
Bestell-Nr. 50002 **17,30**
Orientieren und Rechnen bis 20
Bestell-Nr. 50003 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

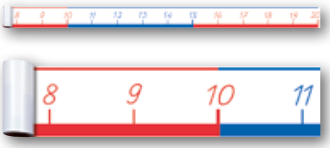
Rechen-Magnetbox

Ob Mengenbilder, Zahlzerlegungen, Addition oder Subtraktion - mit den magnetischen Wendeplättchen ist alles anschaulich gelöst.
Bestell-Nr. 41246 **14,60**

Einlagen für die Rechen-Magnetbox
Erweiterung der Anwendungsmöglichkeiten
Bestell-Nr. 41247 Band 1 **5,60**
Bestell-Nr. 41248 Band 2 **5,60**

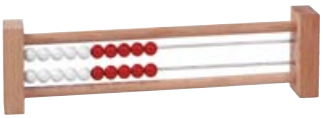
Knobelei der Woche 1/2

Material, um während zwei Schuljahren wöchentlich eine Knobelaufgabe aus den Bereichen Wahrnehmung, Arithmetik, Geometrie, Logik oder Sachrechnen zu bearbeiten. 160 Seiten A4, davon 70 Kopiervorlagen
Bestell-Nr. 4940 **30,70**



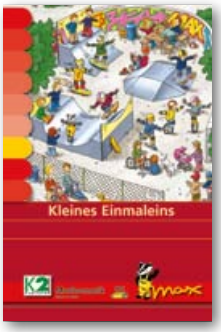
Zahlenstrahlband 20

Aus stabiler, weißer Kunststofffolie, 9 cm breit, mit Haken und Stahlnägeln zum Befestigen an der Klassenzimmerwand. Rote und blaue Markierungsklammern werden mitgeliefert. 0 bis 20, 2 Meter lang, 1 Stück
Bestell-Nr. 44110 **29,90**



Rechenrahmen bis 20

Stabiler Rechenrahmen aus massiver Buche für das Rechnen im Zahlenraum 20, rot/weiß. Zum Darstellen von Zahlen, für Addtion und Subtraktionsaufgaben und zum anschaulichen Verständnis des Zehnerübergangs. Flache kompakte Ausführung, Länge: 23 cm, Kugeln Ø 11 mm
Bestell-Nr. 44100 **4,95**



Max Rechnen bis 100, 1 x 1

Der Zahlenraum bis 100 wird umfassend behandelt. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Orientieren und Rechnen bis 100
Bestell-Nr. 50004 17,30
Kleines Einmaleins
Bestell-Nr. 50005 17,30
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät 19,90

Mini-Calcula 1x1 und Division

Die Schüler rechnen die Aufgaben auf den Karten und erfragen die Lösungen. Inhaltsaufbau eines Pakets mit 4 Kartenspielen zu 28 Spielkarten 6 x 9 cm, Anleitung, in Box

Mini-Calcula 1x1
Bestell-Nr. 3540 14,80

Mini-Calcula Division
Bestell-Nr. 3590 14,80

Flip – die schnellen Rechenspiele

Förderung der Reaktions- und Rechenfähigkeit. Für 2-8 reaktionsschnelle Spieler. Drei Kartensets ermöglichen das Spielen auf unterschiedlichen Anforderungsstufen! Jeweils 3 Spiele mit je 60 Karten in unterschiedlichen Anforderungsstufen, miteinander kombinierbar; 3 Würfel; 3 Regelkarten; in Aufbewahrungsbox.

Zahlen bis 100
Bestell-Nr. 40014 17,50
Mal und durch
Bestell-Nr. 40013 17,50

Feedback-Puzzles Rechnen bis 100

Spielerisches Rechnen, bis das Gesamtbild stimmt. Aufgaben-Einlage einsetzen, Aufgaben lösen und die Puzzleteile mit den Lösungen richtig einsetzen, Selbstkontrolle durch Lösungsbilder. 16-teiliges Holzpuzzle 27 x 27 cm mit 4 Aufgabenkarten

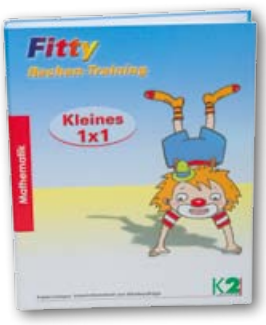
Zahlen lokalisieren
Bestell-Nr. 4220 12,50

Rechnen bis 100
Bestell-Nr. 4230 12,50

Fitty Rechentraining bis 100

Vertiefendes und selbstständiges Üben, Anwenden und Festigen der Rechenoperationen im Zahlenraum bis 100. 30 Kopiervorlagen A4 mit Lösungen und Unterrichtsvorschlägen

Bestell-Nr. 4520 **10,30**
Best.-Nr. 452000 Download **9,90**



Fitty Rechentraining Kleines 1x1

2er- Reihe , 3er- Reihe, usw, dann 2/4/8er-Reihen , 3/6/9er- Reihen, alle Reihen gemischt, Sachaufgaben, Assoziativgesetz. 30 Kopiervorlagen A4 mit Lösungen und Unterrichtsvorschlägen

Bestell-Nr. 4530 **10,30**
Best.-Nr. 453000 Download **9,90**

100-Zahlen-Brett

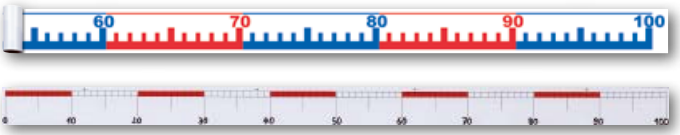
Handelnd üben, Rechenoperationen visualisieren, Gesetzmäßigkeiten in Mustern darstellen, bis hin zu Multiplikationsphänomenen. Kunststoffbrett 29 cm x 29 cm, 100 Zahlenquadrate, 25 unbeschriftete Quadrate

Bestell-Nr. 44210 **16,90**

Hunderter Rechenbox

Die Kinder ordnen die magnetischen Zahlenplättchen ihrem Platz auf dem Hunderterfeld zu, markieren gerade, ungerade und Prim-Zahlen. 100 Zahlenplättchen, beidseitig bedruckt, in Metallbox

Bestell-Nr. 41245 **24,80**



Zahlenstrahlband 100

0 bis 100, 3 Meter lang
Aus stabiler, weißer Kunststofffolie, 9 cm breit, mit Haken und Stahlnägeln zum Befestigen an der Klassenzimmerwand. Rote und blaue Markierungsklammern werden mitgeliefert.

Bestell-Nr. 44130 **34,90**

Zahlenstrahl bis 100

Die Zahlenstrahltafel besteht aus hochwertigem Kunststoff mit glatter Oberfläche. Sie kann mit Folienstiften beschrieben werden. 2 Meter lang (2 Tafeln zu je 1 m Länge), magnetbeklebt, Whiteboard-Schreiber

Bestell-Nr. 44120 **37,10**

PDF Download Rechnen bis 100

Diverse Downloads zum Thema „Rechnen bis 100“ im K2-Shop!

Die Download-Produkte werden Ihnen nach der Bestellung umgehend freigeschaltet.

Max Orientieren und Rechnen bis 1000

Übungen zum Orientieren und Rechnen bis 1000. Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Best.-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50007 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Multiplikation und Division bis 1000

Übungen zur Multiplikation und Division bis 1000. Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Best.-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50006 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Fitty Rechentraining bis 1000

Erarbeitung des Zahlenraumes bis 1000 und Rechnen im Zahlenraum bis 1000. 30 Kopiervorlagen A4 mit Lösungen und Unterrichtsvorschlägen

Bestell-Nr. 4540 **10,30**
Best.-Nr. 454000 Download **9,90**

Zahlenstrahlband 1000

0 bis 1000, 5 Meter lang
Aus stabiler, weißer Kunststofffolie, 9 cm breit, mit Haken und Stahlnägeln zum Befestigen an der Klassenzimmerwand. Rote und blaue Markierungsklammern werden mitgeliefert.

Bestell-Nr. 44140 **45,10**

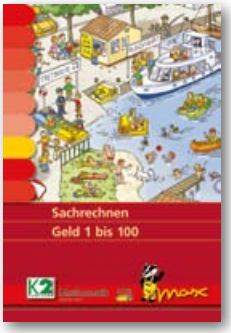
Zehnersystem Satz

Zehnersystemsatz aus Holz in stabiler Stapelbox mit Deckel und beweglichen Griffen. 100 Einerwürfel 1 x 1 x 1 cm, 10 Zehnerstangen, 10 Hunderterplatten, 1 Tausenderblock

Bestell-Nr. 42000 **28,25**

PDF Download Rechnen bis 1000/höher

Diverse Downloads zum Thema „Rechnen bis 1000 und höher“ im K2-Shop: www.k2-verlag.at
Die Download-Produkte werden Ihnen nach der Bestellung umgehend freigeschaltet.



Max Sachrechnen Geld 1 bis 100

Geld kennen lernen, Rechnen mit Geld bis 100, Einkaufen und Wechselgeld berechnen. Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät. Übungskarten A4 mit 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50011 Euro **17,30**
Best.-Nr. 5001141 Franken **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Sachrechnen Geld 2

Übungen zum Umgang mit Geld im Zahlenraum 1000. Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Best.-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50012 Euro **17,30**
Best.-Nr. 5001241 Franken **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Geld Kopiervorlagen

Umgang mit Geld, Rechnen mit Geld, Wechselgeld, Sachrechnen, Informationen zum Thema Geld. 48 Seiten A4 in Mappe

Best.-Nr. 4800 Euro **18,00**
Best.-Nr. 40008 Franken **18,00**
Best.-Nr. 480000 Euro PDF **14,00**
Best.-Nr. 400080 Franken PDF **14,00**

Euro-Kasse

Gefüllt mit 130 Scheinen und 160 Münzen für die Schüler.

Bestell-Nr. 45521 **26,90**

Großes Rechengeld Euro

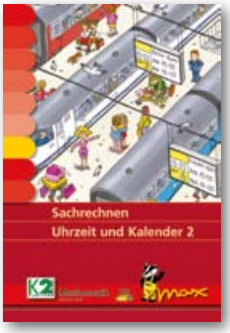
Kunststoff-Rechengeld mit Magneten beklebt, für Stahltafeln, in stabiler Stapelbox. 37 Scheine und 57 Münzen, je 2 x +, -“, =; in stabiler Stapelbox

Bestell-Nr. 45520 **59,90**

Wir spielen Einkaufen

Wer findet das beste Angebot? Was kosten die Birnen? Reicht das Geld noch für Tomaten? Wer geschickt einkauft, ist bald wieder mit einer vollen Tasche zu Hause. Kinder werden auf spielerische Weise mit dem Kaufvorgang vertraut gemacht.

Bestell-Nr. 80429 **12,50**



Max Sachrechnen Uhrzeit und Kalender

Übungsmaterial zu den Themen „Uhrzeit und Kalender". Sofortige Selbstkontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50009 Uhrzeit und Kalender 1 **17,30**
Bestell-Nr. 50010 Uhrzeit und Kalender 2 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Sachrechnen

Übungen zum Sachrechnen mit Längen und Gewichten bzw. Messen, Flächen- und Raummasse. Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät. Übungskarten A4 mit 32 Seiten Übungen

Best.-Nr. 50013 D/A-Version, Längen u. Gewichte **17,30**
Best.-Nr. 5001341 CH-Vers., Längen u. Gewichte **17,30**
Best.-Nr. 50014 D/A-Version, Messen, Flächen, Raum **17,30**
Best.-Nr. 5001441 CH-Vers., Messen, Flächen, Raum **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Schüleruhr

Das Stativ zum Aufstellen lässt sich einklappen, so kann die Uhr auch auf das Schülerheft gelegt und mitgenommen werden. In jeder Schüleruhr befindet sich ein Zeigewerk aus Zahnrädern, damit die Zeiger synchron laufen. Durchmesser 13 cm

Bestell-Nr. 45714 **3,95**

Große Demonstrationsuhr

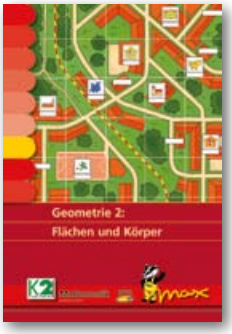
Die Zeiger werden von Hand bewegt, sie laufen völlig synchron durch das Zeigerwerk aus Zahnrädern. Die Uhr wird durch vier stark haftende Magnete an Tafeln gehalten.
41 cm hoch

Bestell-Nr. 45710 **26,50**

Uhrzeit Kopiervorlagen

Einführung des komplexen Rechenvorgangs mit Uhrzeiten, Sachsituationen stiften Motivation und Sinn, Beschäftigung mit dem Thema auch aus sachkundlichen Perspektiven.
40 Seiten A4

Bestell-Nr. 4820 **18,00**
Best.-Nr. 482000 Download **14,00**



Max Geometrie

Übungsmaterial zu den Themen „Beobachten, erkennen, zeichnen (Geometrie 1)“ bzw. „Flächen und Körper (Geometrie 2) “. Sofortige Selbstkontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50016 Geometrie 1 **17,30**
Bestell-Nr. 50017 Geometrie 2 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Längen Kopiervorlagen

Kopiervorlagen, Einstufungstests, Anregungen und Hintergrundinformationen zum Thema „Längen“. 40 Seiten A4

Bestell-Nr. 4810 **18,00**
Best.-Nr. 481000 Download **14,00**

Gewichte Kopiervorlagen

Kopiervorlagen, Einstufungstest, Anregungen und Hintergrundinformationen, Rechen- und Sachaufgaben zum Thema „Gewichte“. 40 Seiten A4

Bestell-Nr. 4830 **18,00**
Best.-Nr. 483000 Download **14,00**

Klassenwaage

Große Platten für das Wiegegut. Stabile, aus Metall gefertigte Waage, 14 x 17 x 40 cm. Ohne Gewichte

Bestell-Nr. 45611 **82,00**

Balkenwaage mit Gewichten

48 cm breit, 2 große Behälter (mehr als 1 Liter) mit Stülpdeckel, 11 Metallgewichte, 14 Kunststoffgewichte.

Bestell-Nr. 45610 **37,90**

Gewichtesatz

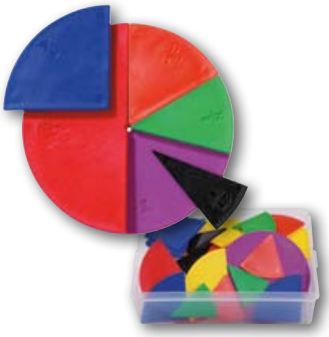
13 Gewichte in Holzkasten. Messinggewichte: 1 x 1 g, 1 x 5 g, 1 x 20 g, 2 x 2 g 2 x 10 g, 1 x 50 g. Gussgewichte: 2 x 100 g, 1 x 500 g, 1 x 200 g 1 x 1000 g.

Bestell-Nr. 45620 **104,50**

Flip – Bruchrechnen

Förderung der Reaktions- und Rechenfähigkeit. Für 2-8 reaktionsschnelle Spieler. Drei Kartensets ermöglichen das Spielen auf unterschiedlichen Anforderungsstufen! Jeweils 3 Spiele mit je 60 Karten in unterschiedlichen Anforderungsstufen, miteinander kombinierbar; 3 Würfel; 3 Regelkarten; in Aufbewahrungsbox.

Bestell-Nr. 40009 **17,50**



Bruchrechnen-Set

Kreisscheiben aus farbigem Kunststoff, welche in 1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12 zerteilt sind. Scheiben 10 cm ø. Alle 60 Teile sind 3 mm stark, der Bruchteil ist auf den entsprechenden Segmenten eingeprägt.

Bestell-Nr. 41050 **9,95**

Brüche Steckkuben

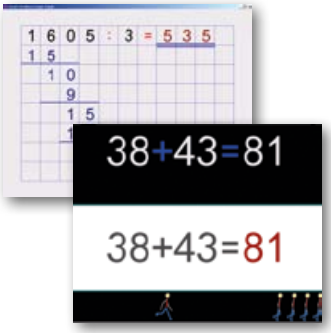
Die farbigen Steckkuben entsprechen in der Kubenhöhe ihrem Wert und können zusammengesteckt werden. Format der ganzen Steckkube 124 mm. 1 x 1, 2 x ½, 3 x 1/3, 4 x ¼, 5 x 1/5, 6 x 1/6, 8 x 1/8, 10 x 1/10, 12 x 1/12

Bestell-Nr. 41059 **15,90**

Bruchrechenscheiben

Bruchrechenscheiben, Ø 20 cm (51 Teile): Bruchsegmente: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12. Aus den Segmenten zu jedem Teiler lässt sich ein voller Kreis = 1/1 bilden. Doppelseitig magnetisch, auch für Wandtafel (Stahltafel).

Bestell-Nr. 41052 **49,50**



Universeller Mathetrainer (UniZahl)

Trainingsprogramm für schriftliches Rechnen und Kopfrechnen in allen vier Grundrechenarten bis zum Zahlenbereich 1.000.000.000. Tausende von Aufgaben werden mitgeliefert, erweiterbar.

Best.-Nr. 82351 Einzellizenz **50,40**

Die Zahlenwaage

Rechnen als aktives Handeln mit sichtbarer Wirkung. Sehr abwechslungsreiche Gestaltung, viele grafische Animationen, viele verschiedene Spiele. Speziell für Rechenschwache geeignet.

Best.-Nr. 82331 Einzellizenz **50,30**

Fröhliche Wege aus der Dyskalkulie

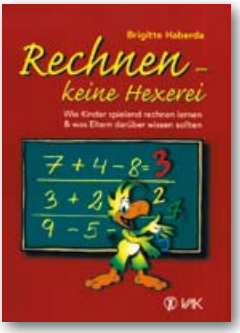
Mit den Übungen werden rechenschwachen Kinder nicht nur erkennbare Fortschritte im Zahlenbegriffsverständnis machen, sondern auch deutlich verbesserte Mathematikleistungen erzielen. 72 Seiten A5

Bestell-Nr. 83042 **15,80**

Rechenschwache Kinder individuell fördern

Die Arbeitsblätter helfen, Muster, Beziehungen und operative Strukturen zu entdecken, und die Kinder vom „zählenden" Rechnen loszulösen. 124 Seiten A4, Zusatzmaterial auf CD

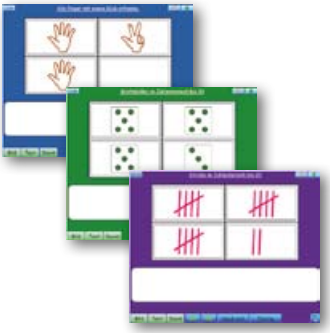
Bestell-Nr. 81308 **25,70**



Rechnen keine Hexerei

Hintergrundwissen über das Rechnenlernen und die beteiligten Gehirnfunktionen: wie Lernen mit Bewegung zusammenhängt, wie Bewegungsmangel zu Lernschwierigkeiten führt. Der zweite Teil gibt Anleitungen zur Lernförderung. 166 Seiten

Bestell-Nr. 9352 **15,50**

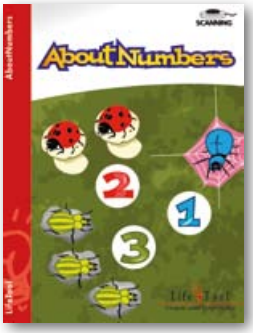


Mathe-Hilfe

bei Rechenschwäche

Der erste Schritt in diesem Programm gilt dem Überwinden des zählenden Rechnens. Klar strukturierte bildhafte Mengendarstellungen erleichtern die Abstraktion von der Menge zur Zahl.

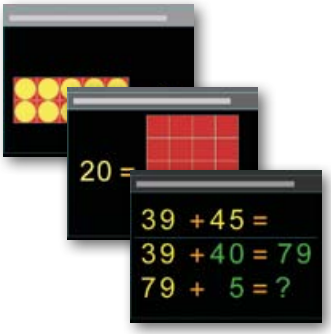
Best.-Nr. 82361 Einzellizenz **59,90**



AboutNumbers

Mathematikprogramm rund um die Themen Zählen, Mengen, Zahlen und Rechnen im Zahlenraum 10. Das Programm wendet sich an Kinder mit und ohne Beeinträchtigung im Vor- und Grundschulbereich, bei Rechenschwäche.

Bestell-Nr. 82111 1er Lizenz **87,20**



Plättchenrechnen

Grundlegendes Rechenprogramm. Vom Abzählen einzelner Plättchen über Mengenbildung, Plus-/Minusrechnung führt das Programm bis zum kleinen 1 x 1. Umfangreiche Einstellmöglichkeiten, inkl. Arbeitsblätter und Bilder

Best.-Nr. 82341 Einzellizenz **50,30**

Knobelei der Woche

Material, um während zwei Schuljahren wöchentlich eine Knobelaufgabe aus den Bereichen Wahrnehmung, Arithmetik, Geometrie, Logik oder Sachrechnen zu bearbeiten.

Knobelei der Woche 1, 2 (ab 1. Schuljahr)
160 Seiten A4, davon 70 Kopiervorlagen und 70 Lösungs- und Hinweisseiten.
Bestell-Nr. 4940 **30,70**

Auch als Download-Produkt erhältlich:
Bestell-Nr. 494000 **23,90**

Knobelei der Woche 3, 4 (ab 3. Schuljahr)
160 Seiten A4, davon 70 Kopiervorlagen und 70 Lösungs- und Hinweisseiten.
Bestell-Nr. 4950 **30,70**

Auch als Download-Produkt erhältlich:
Bestell-Nr. 495000 **23,90**

Max Knacknüsse

Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Knacknüsse für Anfänger
Bestell-Nr. 50018 **17,30**
Knacknüsse f. Fortgeschrittene
Bestell-Nr. 50019 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Max Logik und Konzentration

Übungsmaterial zur Logik und Konzentraion. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 32 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50060 Logik und Konzentration 1 **17,30**
Bestell-Nr. 50061 Logik und Konzentration 2 **17,30**
Bestell-Nr. 50062 Logik und Konzentration 3 **17,30**
Bestell-Nr. 50063 Logik und Konzentration 4 **17,30**
Bestell-Nr. 50064 Gedächtnistraining **17,30**

Max Knacknüsse für Profis

Knacknüsse für Profis bieten einfache bis sehr knifflige Rätsel als Zusatzstoff. Sofortige Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Bestell-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit je 20 Seiten Übungen

Bestell-Nr. 50090 Sudokus und Kakuros **17,30**
Bestell-Nr. 50091 Tatami und Ziegelsteine **17,30**
Bestell-Nr. 50092 Bäume und Inseln **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Denkspiele, logisches Denken

Rush Hour

Strategie und vorausschauendes Denken. Rush Hour – Hauptverkehrszeiten im Straßenverkehr – das pure Chaos. Der Spieler steckt im Verkehrsstau zusammen mit 4 LKWs und 11 anderen Autos.

Bestell-Nr. 80943 **18,90**

Camelot Junior

Der Ritter und die Prinzessin sind in verschiedenen Türmen eingesperrt. Kannst du für die beiden Fluchtwege bauen und sie wieder vereinen? Dieses wunderschön gestaltete 3D-Spiel aus Holz regt dazu an, die Bauteile miteinander zu kombinieren und verschiedene Möglichkeiten auszuprobieren, um eine Verbindung zwischen Ritter und Prinzessin herzustellen. Von einfachen Aufgaben für unerfahrene Baumeister bis hin zu kniffligen Knobeleien für geschickte Architekten. 11 robuste Bauteile aus Holz

Bestell-Nr. 80237 **24,90**

Schloss Logikus

Die Herausforderung besteht darin, die Bausteine und Türme so miteinander zu kombinieren, dass eine der Burgen aus dem Beiheft entsteht. Das Spiel bietet einfache Knobeleien für Anfänger ebenso wie knifflige Aufgaben für erfahrene Architekten.

Bestell-Nr. 80236 **24,90**

Archelino

Die Tiere versammeln sich auf Noahs Arche um der großen Flut zu entgehen. Aber in welcher Ordnung sollten die Tiere auf dem Schiff einen Platz finden? Dank der Hinweise in den 60 Aufgaben bietet jede Aufgabe eine einzige Lösung.

Bestell-Nr. 80536 **19,95**

Logeo

Ein tolles Spielfeld aus massivem Buchenholz, ein vom Leichten zum Schweren führendes Spielvorlagenheft und insgesamt 9 Holzformen (3 Grundformen und 3 Grundfarben). Holz-Spielplatte (20 x 15cm), 9 Holzformen, 40 Aufgaben

Bestell-Nr. 84016 **48,00**

Was stimmt hier nicht?

Was machen die Kerzen auf dem Geburtstagsgeschenk? Und das Schleifenband auf dem Kuchen? Die Fehler auf diesen 32 Bildkarten sorgen für Erheiterung. So schaffen Sie Gesprächsanlässe. Zu jeder Karte gibt es das passende „Gegenstück".

Bestell-Nr. 81213 **14,90**

Colorcards Was fehlt?

Eine Karte zeigt eine komplette Szene, eine andere Karte zeigt dieselbe Szene, aber 5 Teile fehlen. Die Suche gestaltet sich spannend und ist Sprechanlass zugleich. 48 große Fotokarten A5, in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79011 **45,10**

Ursache und Folgen

Was war vorher, was geschieht noch? Auf jeder Zeile einer Thementafel liegen bereits 2 Karten einer Bildergeschichte nebeneinander. Es gilt nun, links und rechts davon die Geschichte logisch zu ergänzen.

Bestell-Nr. 63329 **59,80**

PDF Downloads Logik, Denken, Konzentration

Räumliches Denktraining mit Lineal und Bleistift
Intelligente Zeichenrätsel mit Tieren 1
Differenziertes Konzentrationstraining mit Selbstkontrolle

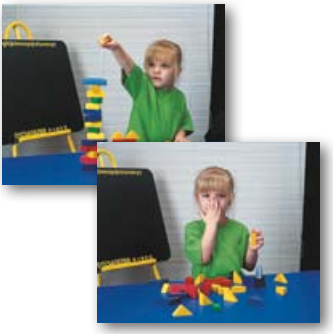
Diverse Downloads zum Thema „Logik, Denken, Konzentration" im K2-Shop!

Die Download-Produkte werden Ihnen nach der Bestellung umgehend freigeschaltet.

Colorcards Woran denken sie?

Die Schüler versuchen herauszufinden, an was die Leute auf den Bildern denken, dann wird die Sprechblase gefüllt. Von der CD-ROM können alle Bilder als Arbeitsblätter ausgedruckt werden. 30 Bildtafeln A4, CD-ROM

Bestell-Nr. 79302 **70,90**



Colorcards Ursache & Wirkung

Erzählen, Begründungen formulieren

Stimulierende Kurzsequenzen zeigen Ursachen und Auswirkungen auf. 48 große Karten (14,8 x 14,8 cm), in Aufbewahrungsbox

Bestell-Nr. 79016 **45,10**

Wahrnehmung und Sinne – 300 Übungen und Spiele zur Wahrnehmung

Erfahrungen zu allen Bereichen der Wahrnehmung erleben

Basisordner
Wahrnehmung, die Wahrnehmungsverarbeitung und Wahrnehmungsstörungen und ihre Beobachtungsmöglichkeiten im Kindergarten, in der Schule, zu Hause. Theoretischer Teil, 7 Beobachtungs- und Diagnosebögen, Format A4, im Ringordner.
Bestell.-Nr. 6000 **15,40**

Taktile Wahrnehmung
Spüren, Fühlen und Tastsinn sensibilisieren Die alltägliche Umgebung überhaupt erst begreifen, Erproben des Tastsinnes, alle Sinne benutzen. 110 Spiel- und Übungskarten, Format A5, im Ringordner
Bestell-Nr. 6030 **30,70**

Auditive Wahrnehmung, eBook
Auditive Merkfähigkeit, auditive Differenzierung, auditive Lokalisation, Serialität und Konzentration. 104 Spiel- und Übungskarten, Format A5
Bestell-Nr. 601000 **19,80**

Visuelle Wahrnehmung, eBook
Merkfähigkeit, Figur-Grundwahrnehmung, Visuomotorik. 100 Spiel- und Übungskarten, Format A5, im Ringordner.
Bestell-Nr. 602000 **19,80**

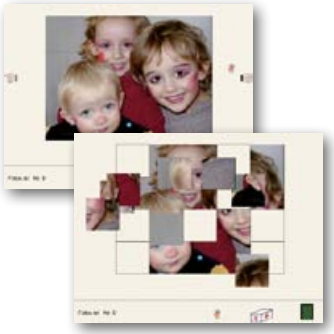
Die Download-Produkte werden nach der Bestellung umgehend freigeschaltet.

Planet der Sinne

Sehen, Hören, Riechen, Schmecken, Tasten, Bewegen, ab 4 Jahren
Sinnius, der Sinnesforscher führt die Kinder über spannende Spiele zur bewussten Wahrnehmung der Sinne.
Bestell-Nr. 84036 **35,90**

Mein erster Spieleschatz

10 Spiele in einer Packung zur Sprachförderung und Wortschatzerweiterung. Klassische und neue Brett- und Kartenspiele mit liebevoll gestalteten Memo-, Lauf- und Farbspielen. So können bereits kleine Kinder erste Regelspiele spielen.
Bestell-Nr. 84044 **29,95**



Wahrnehmung Lernprogramm

Übungen zur visuellen Wahrnehmungsdifferenzierung, zur Förderung der Gedächtnisleistung, Koordinations-, Kombinations- und Logikübungen. In das Programm können eigene Fotos eingebunden werden.
Best.-Nr. 82251 Einzellizenz **90,70**

Voraussetzungen für optimales Lernen

Ausgehend von der Funktionsweise des menschlichen Gehirns erfahren Sie in diesem Ratgeber, wie Sie Ihr geistiges Handwerkszeug sinnvoll einsetzen können. 110 Seiten A5

Bestell-Nr. 90021 **20,50**

Lerntypen und Lernstrategien

Welcher Wahrnehmungs- und Lerntyp bin ich? In diesem praxisnahen Ratgeber werden die verschiedenen Typen erklärt. Im Test erfahren Sie Ihren persönlichen Wahrnehmungs- und den optimalen Lernstil. 156 Seiten A5

Bestell-Nr. 90022 **20,50**

Konzentration, Gedächtnis und Intelligenzen

In diesem Buch werden Sie mit der großen Bandbreite der menschlichen Intelligenz bekannt und erkennen, wie Sie die verschiedenen Intelligenzen bei Ihren Kindern und bei sich selbst fördern können. 138 Seiten A6

Bestell-Nr. 90023 **10,20**

Spiel aus der Tiefe

Spiel braucht Raum, Zeit, braucht Muße und Stille. Dieses Buch handelt von der Verlangsamung, vom Zeit haben, vom zur Ruhe kommen, um Raum zu schaffen für die echten Bedürfnisse des Kindes, Raum zu schaffen für das Spiel. 176 Seiten A5

Bestell-Nr. 9310 **20,50**

Max Wahrnehmung

Formen und Gegenstände erkennen, Bildausschnitte, Ähnliches und Gleiches, Muster und Musterfolgen, visuelle Wahrnehmung, Veränderungen erkennen, Farben, Mengen, Details.

Bestell-Nr. 50065 **17,30**

Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Weitere Max Mappen siehe Seite 9.

PDF Downloads Spiele und Material zur Wahrnehmung

Fächerübergreifendes Lerntraining für Grund- und Förderschulkinder
Fördermaterial für Vor- und Grundschulkinder
Teil 1

Diverse Downloads zum Thema „Spiele und Material zur Wahrnehmung“ im K2-Shop!

Die Download-Produkte werden Ihnen nach der Bestellung umgehend freigeschaltet.

Flip
Gleich oder ungleich

Es gilt, gleiche Karten blitzschnell zu erkennen – denn wer als Erster Flip ruft, ist schon auf dem Weg zum Sieger. 3 verschiedene Kartenspiele mit je 60 Karten (in drei Schwierigkeitsstufen, kombinierbar)

Bestell-Nr. 40340 **17,50**

Mimik –
Differenzierungsspiel

Kinder aus aller Welt stellen Gefühle und Situationen auf vielfältige Art und Weise in Mimik und Gestik dar. 75 reißfest laminierte Bildkarten, 12 x 13 cm, ausführliche Anleitung

Bestell-Nr. 1200 **9,90**

Differix

Schaut der Elefant nach links oder nach rechts? Trägt der Clown einen kleinen oder großen Hut? Genaues Schauen ist erforderlich, um die Kärtchen richtig auf der Legetafel ablegen zu können, denn die Unterschiede sind sehr klein.

Bestell-Nr. 80421 **12,90**

Durchguckbücher

Zwei Durchguck-Bücher mit unterschiedlich angeordneten Löchern. Von Seite zu Seite wird mehr vom Gesamtbild enthüllt. So können Vermutungen und Rückschlüsse formuliert werden. 30 Bildkarten im A4-Format, 2 Durchguckbücher

Bestell-Nr. 79300 **71,75**

hab's! -
das RingMemo

Bei "hab's!" steckt die Herausforderung darin, zum Ring das passende Innenteil zu suchen. Jeweils 64 Teile / 32 Motive, Ring Durchmesser 9,5 cm, in Box

Best.-Nr. 86370 Tierportraits **14,95**

Best.-Nr. 86371 Emotion **14,95**

Colorcards
Was ist anders?

Genau beobachten, erkennen, sprachlich ausdrücken

Auf jedem Kartenpaar sind 3 Unterschiede herauszufinden und diese verbal auszudrücken. 48 große Fotokarten A5

Bestell-Nr. 79010 **45,10**

3D-Brick

Abstrahieren vom Dreidimensionalen zur gezeichneten Figur, Übertragen von Proportionen, Symmetrien, Spiegelungen, Flächen und Körper, Übungen für Raum-Lage-Beziehungen und für den Orientierungssinn.

3D-Brick Set Holzsteine
Hartholz, 5 x 2,5 x 1 cm. Immer 3 Steine sind als feste Form in jeder möglichen, sinnvollen Kombination zusammengefügt. In Aufbewahrungskiste aus Holz
Bestell-Nr. 4100 **10,50**

3D-Brick Raumorientierung
Basisaufgaben
Je 15 Kopiervorlagen für jede der 3 Schwierigkeitsstufen, mit 1:1-Bauvorlagen und Lösungen, inklusive 1 Set 3D-Brick-Steine (Nr. 4100).
Bestell-Nr. 4110 **39,80**

3D-Brick Formen, Figuren
Anspruchsvollere Aufgaben
10 verschiedene Aufgabenblätter für jedes Thema mit steigendem Schwierigkeitsgrad. 90 Seiten A4, davon 80 Kopiervorlagen, Anleitung, in Ordner
Bestell-Nr. 41002 **30,70**

Max Raumorientierung

Orientierung am eigenen Körper, Figur-Grundwahrnehmung, Raumlagebewusstsein, Raumorientierung. Erfolgskontrolle mit dem Max Lerngerät (Best.-Nr. 5000). Übungskarten A4 mit 32 Seiten Übungen
Bestell-Nr. 50066 **17,30**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**

Farbige Holzwürfel

Die Kinder legen Figuren, bauen geometrische Körper und entdecken Rauminhalte. Bauwerke können verglichen werden: Aus wie vielen Würfel besteht der Turm und aus wie vielen die Treppe? 100 Holzwürfel, 2 cm Kantenlänge
Bestell-Nr. 62710 **19,95**

Schattenbauspiel

Es gilt, aufgrund der 1:1-Schatten-Vorlagen das Bauwerk mit den Holz-Bausteinen aufzubauen. Gutes Vorstellungsvermögen und planerisches Vorgehen sind außerordentlich wichtig. 20 Würfel (4 cm), 20 Schatten-Vorlagen, ...
Bestell-Nr. 62607 **161,00**

Sprachdoppel

Im Partnerspiel führt ein Kind Aufträge entsprechend den Auftragskarten aus und beschreibt sein Tun dem anderen Spieler, so dass er es auf seinem Spielteil nachvollziehen kann. Z. B.: „ich platziere ein Auto auf die Mitte der Kreuzung".
Bestell-Nr. 63308 **249,00**

Panoramix

Spiel zur Raumorientierung. Mit den Auftragskarten können die Kinder einander Aufträge erteilen, welche sie dann mit den Figuren ausführen müssen. 2 Steckbretter, 12 Figuren, 20 Auftragskarten, Hintergrundplatte, Stoffsack, Anleitung, Holzkiste

Bestell-Nr. 63306 **62,80**

Maxi Perlenreihen

Die 180 extra großen Perlen in 6 verschiedenen Farben und Formen ermöglichen ein spannendes Auffädeln von Perlenreihen. 12 Kunststoff-Vorlagekarten 8 x 30 cm, 1 Perlenständer für das „Senkrechtfädeln", Schnur, Holzkiste

Bestell-Nr. 63302 **69,80**

Q-Bitz - Musterlegen

Mit Würfeln Muster legen, allein oder um die Wette. Das Material kann auch für die Gruppenarbeit eingesetzt werden (bis zu 4 Schüler). 120 Aufgabenkarten 4 Holz-Legefelder (9,5 x 9,5 cm), je 16 zweifarbige Musterwürfel (Kantenlänge 2 cm)

Bestell-Nr. 62715 **27,50**

Easy Tip

Die farbigen Kugeln werden entsprechend den Vorlagekarten in die Basis-Scheibe eingelegt. 2 Kunststoff-Scheiben Ø 12cm, mit transparentem Plexiglas- Deckel, 24 Kugeln in 6 Farben, 1 Fächer mit 12 strukturierten Vorlagekarten

Bestell-Nr. 60513 **14,90**

Jakolino

Die Buchenholzwürfel sind mit geometrischen Formen (Quadrat, Dreieck, Viertelkreis) in den Farben grün und lila bedruckt. Das Vorlageheft, mit 45 Mustern in Originalgröße der Würfel, zeigt vielfältige Aufgabenstellungen auf.

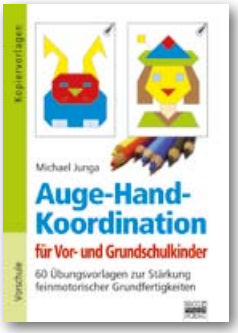
Bestell-Nr. 84006 **39,00**

Ornamentbaukasten

Das Nachlegen eines der 25 Ornamentmuster erfordert Konzentration und fördert das räumliche Orientierungsvermögen. Kunststoffwürfel, in Holzkasten, 25 Vorlagemuster

Best.-Nr. 62601 36 Würfel **78,50**

Best.-Nr. 62602 64 Würfel **125,00**



Auge Hand Koordination

Kindgerechte Gestaltungsvorlagen, um feinmotorische Fähigkeiten rechtzeitig gezielt zu fördern! 60 vielfältige, kleinschrittige Übungsvorlagen (Kopiervorlagen)

Bestell-Nr. 86200 **10,30**

Voll verknotet

Genaues räumliches Beobachten, Feinmotorik, Geschicklichkeit
Ein fesselndes Spiel um das Nachbauen von Knoten. Mit den 40 Aufgaben, vom Anfänger bis zum Experten, werden räumliches Denkvermögen und Fingerspitzengefühl gefördert. In den Schlitz des Punktezählers wird eine Aufgabenkarte gesteckt. Die Spieler müssen dann so schnell wie möglich den Knoten auf dem Bild nachlegen. Geeignet für Kinder ab ca. 8 Jahren. 4 Seile, 4 Ringe, 1 Sanduhr, 40 Karten, Punktezähler, Anleitung

Bestell-Nr. 80926 **24,90**

Liegende 8

Koordination und Kooperation der linken und rechten Hemisphäre werden spielerisch trainiert. Die Kugel sollte gleichmäßig in der Bahn laufen, abwechselnd nach links oben gegen den Uhrzeigersinn oder nach rechts oben im Uhrzeigersinn.

Bestell-Nr. 84021 **16,90**

SWINGZ4 Fangballset

Es gilt, den Fangball mit den Löchern des Schlägers aufzufangen. Die Löcher werden immer kleiner und damit wächst die Herausforderung. Fangball-Schläger, 49,5 cm lang, 1 Fangball 9 cm Ø

Bestell-Nr. 58161 1 Stück **11,90**
Nr. 58160 6 Stück in 6 Farben **54,80**

Angelfieber

Ein kniffliger Geschicklichkeitsspaß für drinnen und draußen zur Förderung von Konzentration und Geschicklichkeit! Freies Spiel, das sowohl nach Anleitung als auch ohne gespielt werden kann. 4 Angeln, 4 Haken, 12 Fische

Bestell-Nr. 86059 **29,95**

Tönt gut

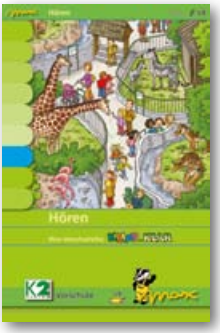
Das Spiel enthält 6 Spieltafeln mit verschiedenen Fotos zu folgenden Themen: Küche, Schlafzimmer, Haus, Garten, im Haus, Hobbies, im Freien. Die Kinder hören die CD und ordnen die Geräusche den Bildern zu.

Bestell-Nr. 78031 **32,50**

Hörtraining zur Entwicklung der phonologischen Bewusstheit

Material für Kinder mit Problemen beim Reimen, Speichern, Artikulieren, Verbinden, Analysieren und Ergänzen. Jedem dieser Bereiche ist ein eigenes Kapitel zugeordnet.

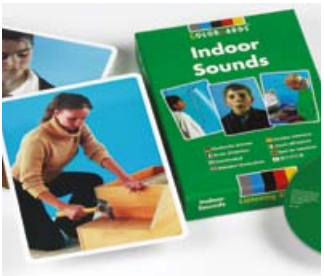
Bestell-Nr. 81135 **31,90**



Max Lernkarten Hören inkl. Audio-CD

Geräusche, Lautübungen, Silben, Wörter, Sprechübungen, mit sofortiger Selbstkontrolle. 32 Übungskarten A4, mehr als 200 Übungen, mit Übungshinweisen und Audio-CD

Bestell-Nr. 50085 **25,50**
Bestell-Nr. 5000 Lerngerät **19,90**



Geräusche

Jede der 3 Audio-CDs beinhaltet jeweils 40 Geräuschen, 40 farbigen Bildkarten A5, mit Anleitung, im Karton.

Geräusche drinnen
Geräusche des täglichen Lebens sollen den entsprechenden Bildkarten zugeordnet werden.
79201 **63,20**

Geräusche draußen
Nicht alltägliche Geräuschquellen mit den Themen Tiere, Umwelt, Freizeit und Transportmittel sollen den entsprechenden Bildkarten zugeordnet werden.
79200 **63,20**

Geräusche-Sequenzen
Geräusche zu 14 Zweischritt- und 4 Dreischritt-Sequenzen: Nach Hause kommen, Holzarbeiten, Zähne putzen, Wecker, Frühstück, etwas trinken, usw.
79202 **63,20**

Hörlotto

Die Kinder hören das Geräusch von der CD und platzieren die entsprechende Karte richtig in den Kartenständer (separat bestellen, 63303). 2 Spiele mit je 25 Geräuschkarten aus Kunststoff, Geräusche-CD, in Holzkiste

Bestell-Nr. 63315 **59,80**
Bestell-Nr. 63303 **20,50**

Leise Alltagsgeräusche

Die Kinder müssen schon ganz genau hinhören, um die 28 leisen Geräusche zu unterscheiden, die man im Alltag oft gar nicht mehr wahrnimmt. Geräusche-CD und 30 Bildkarten

Bestell-Nr. 81257 **17,50**

Alltagsgeräusche als Orientierungshilfen

Ein Geräuscheset zur Hör-Differenzierung, zur Sensibilisierung bei der Einordnung und Identifzierung von Alltagsgeräuschen. Mit Bildkarte zu jedem Geräusch. CD, 28 Bildkarten

Bestell-Nr. 81259 **17,50**

Hörschmaus

Eine nach auditiven Bereichen gegliederte Sammlung von zielorientierten Rollen- und Regelspielen. Mit vielen Spiel-, Therapie- und Übungsideen sowie einem Materialanhang (ca. 250 Bilder auf Kopiervorlagen und auf CD-ROM.

Bestell-Nr. 80192 **51,30**

Hörkoffer 1

Eine Sammlung mit 7 lustigen Spielen rund um die auditive Wahrnehmung für Kinder ab Kindergartenalter zur Übung und Verbesserung ihrer Hörverarbeitung. Mit Handanweisung und Hintergrundinformationen für den Spielleiter.

Bestell-Nr. 80800 **49,95**

Rasselbande

Unser Sinnspiel Rasselbande schult speziell das Hören, denn anhand des identischen Geräusches müssen die zusammengehörenden Paare gefunden werden. 12 Rasseln, 1 Holzbox zur Aufbewahrung der Rasseln, ca. 32 x 24,5 x 8 cm

Bestell-Nr. 86070 **39,95**

Hörschulung, Tasten und Spüren

Hört! Hört!

Spannendes Spiel zur Förderung der Merkfähigkeit und Hördiskrimination
Mit Minimalpaaren: Wer nennt als Erster den fehlenden Begriff? Hier sind Konzentration und genaues Hinhören gefragt. Dieses Lernspiel eignet sich hervorragend zur Vorbereitung für den Sprachtest im Kindergarten.
Bestell-Nr. 80805 **9,95**

Fluchmory

Die Spieler suchen Paare, die jedoch nicht gesehen sondern nur gehört werden. Und wenn man sich täuscht, dann „wird doch der Hund in der Pfanne verrückt!" Dieses Spiel passt zur Auflockerung und zum Dampf Ablassen in jede Runde. Die Ausdrücke sind niveauvoll, und deren Herkunft bzw. Bedeutung wird erklärt.
Bestell-Nr. 80839 **9,95**

Wer hat's?

Sprach- und Reaktionsspiel, Förderung der auditiven Aufmerksamkeit, der auditiven Merkfähigkeit und der visuellen Wahrnehmung. Wer hat am besten zugehört und es sich gemerkt? 66 Spielkarten, mit Anleitung
Bestell-Nr. 80704 **7,50**

Textil-Fühler

Kratzend, schlüpfrig, seidig oder weich? Die quadratischen Tüchlein oder Kissen (ca. 6cm Seitenlänge) fühlen sich in Kinderhänden an, mal gut, mal fein, mal unangenehm… Auf jeden Fall viel „Stoff" für taktile Übungen. 10 Paare in Jutesack
Bestell-Nr. 63220 **23,90**

Tactillo

Bei den ersten vier Vorlagekarten muss jeweils ein, bei den weiteren vier Karten müssen zwei Holzgegenstände zugeordnet werden. Der Schwierigkeitsgrad steigt, wenn die Holzfiguren aus dem beigefügten Fühlsack ertastet werden.
Bestell-Nr. 63301 **74,80**

Fühlkasten

Größe, Raumlage, Festigkeit, Temperatur und Oberflächenbeschaffenheit werden über den Tastsinn wahrgenommen. Der Tastvorgang der Kinder kann vor dem Fühlkasten beobachtet werden. 36 x 30 x 16 cm, Eingriffslöcher 7 cm
Bestell-Nr. 60503 **81,00**

Bewegungspausen

Bewegungspausen verbessern die Gehirndurchblutung und fördern die Aufnahmefähigkeit. Die Übungen steigern das Wohlbefinden und das Durchhaltevermögen der Kinder und Jugendlichen. Es gibt Übungen der Kategorien: ruhig, aktiv, sehr aktiv und mit Partner. Je 32 Übungskarten im Format 12 x 13 cm

Bewegungspausen Junior bis 10 Jahre
Bestell-Nr. 92001 **19,95**

Bewegungspausen (ab 10 Jahren) PDF-Download
Bestell-Nr. 920020 **15,80**

Poster Bewegungspausen Junior bis 10 Jahre
Alle Übungen aus Bewegungspausen Junior in Bildern als Übersicht. Format A1
Bestell-Nr. 92003 **19,80**

Oups, das kannst du auch!

Was macht OUPS denn da für merkwürdige Figuren und Formen. Manchmal malte er eine liegende Acht, oft sind seine Beine und Hände überkreuzt. Könnt ihr die Bewegungen nachmachen? 66 Spielkarten, mit Anleitung
Bestell-Nr. 84033 **7,50**

Das kleine Förderspiel

Kartenspiele, die Bewegungen und Übungen kombinieren, um einen besseren Umgang mit dem Körper entwickeln zu können. Jedes Spiel mit 32 Karten (8 Tiere zeigen je 4 Übungen).

Das kleine Sensomotorikspiel
Bestell-Nr. 86351 **10,10**

Das kleine Atemspiel
Bestell-Nr. 86350 **10,10**

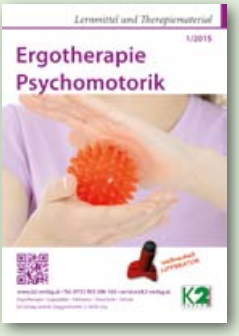
Das kleine Motorikspiel
Bestell-Nr. 86352 **10,10**

Das kleine Fußspiel
Bestell-Nr. 86353 **10,10**

Das kleine Rückenspiel
Bestell-Nr. 86354 **10,10**

Das kleine Ballspiel
Bestell-Nr. 86356 **10,10**

K2-Katalog kostenlos anfordern!



Ergotherapie, Psychomotorik

Unser Angebot umfasst neben praktischen Arbeitshilfen vor allem Material für motorische Übungen, Bewegungsrezepte und interessante Geräte für den sensorischen Bereich.

Biff Baff – das kunterbunte Trommelspiel

Biff Baff bietet 13 Rhythmus- und Bewegungsspiele für 1-4 Spieler, die Spaß machen und zugleich fördern!
„Drehwurm" ist z. B. das Spiel, bei dem Bewegung und Reaktion gefragt ist. Ob Liegestütze, Klatschen oder z. B. Kniebeuge, welcher Spieler schafft es als Erster das angezeigte Symbol auf der Aktionskarte nachzumachen? Biff Baff fördert Kinder und Jugendliche (aber auch Erwachsene) ohne zu überfordern und macht dazu noch eine Menge Spaß!
Bestell-Nr. 86375 **98,00**

Sensorische Bürste

Ein äußerst wichtiges Hilfsmittel bei der Arbeit mit Kindern und Erwachsenen, welche sensorische Probleme oder Berührungsängste haben.
Bestell-Nr. 87616 **4,90**

Schulterschlangen

Durch das Gewicht drücken die schmuseweichen Schlangen beruhigend auf die Schultern.

Schulterschlange groß
Länge 114 cm, Gewicht 2 kg
Bestell-Nr. 87614 **36,80**

Schulterschlange klein
Länge 76 cm, Gewicht 1 kg
Bestell-Nr. 87615 **29,80**

Octopad

Dieser Oktopus mit schweren Fangarmen und Locken hilft den Kindern, wenn sie still sitzen sollen. Außerdem kann der Octopad zum Vibrieren gebracht werden, indem man an seinen Haaren zieht. Maße 34 cm x 60 cm, aus Filz, Gewicht 1,2 kg
Bestell-Nr. 87610 **32,80**

Klangschale Nepal

Der Ton der Klangschalen beruhigt und kann wie Balsam für Körper, Geist und Seele wirken (z. B. Meditation, Klang-Therapie, -Massage). Hochwertige, handgearbeitete Qualität, massiv, mit Klöppel und Kissen
Nr. 57028 12 cm ø, 400 g **39,90**
Nr. 57029 16 cm ø, 700 g **69,90**

Kauschmuck

Auf den giftfreien, farbigen Armbänder (6cm) aus Plastik können Kinder nach Herzenslust herumkauen und beißen. Dass die Schmuckteile elastisch und dehnbar sind, ist für viele Kinder besonders reizvoll. 6 Armbänder-Set

Bestell-Nr. 87600 **49,80**

ChewEase Kau/Beißset

Selbstregulierung bei Stress und Aufgeregtheit. Das Set besteht aus 3 miteinander verbundenen Teilen: Befestigungsklammer, flexibler Kauschlauch und Beißteil. 1 Stück

Bestell-Nr. 87604 **22,90**

ChewEase Kauhut für Stifte

Der Kauhut aus strapazierfähigem, ungiftigem Kunststoff ist beinahe unsichtbar und daher praktisch gesellschaftsfähig. Er kann leicht über alle normalen Stifte gestülpt werden. Ideal als Kaugummi-Ersatz.

Bestell-Nr. 87605 **8,90**

Anti Stressbälle

Die ca. 7cm großen, farbenfrohen Bälle sind für Finger- und Handübungen besonders geeignet. Sie sind einsetzbar zur Stärkung der Muskulatur, zum Stressabbau sowie zur Förderung der Durchblutung.

Bestell-Nr. 84265 **2,60**

Katchball

Ein sehr leichter Anfängerball, den man gut fangen und werfen kann. Der Ball hilft Selbstvertrauen aufzubauen, denn die motorischen Fähigkeiten können erfolgreich eingesetzt werden. Durchmesser 10 cm

Bestell-Nr. 87617 **8,50**

Wohlfühl-Bälle

Wohlfühl-Effekt und Stress-Löser im handlichen Format! Ideal auch für Kinderhände. Den kleinen Ball in den Handflächen hin und her rollen lassen und schon entspannt man. Größe Ø 2 cm. Mindestbestellmenge 10 Stück

Bestell-Nr. 87275 **0,50**

Halbkugelstelzen

Für spielerische Gleichgewichtsübungen. Die Halbkugeln passen sich den Gehbewegungen des Kindes natürlich an. Set mit 3 Paar Halbkugelstelzen mit 75 cm langer Haltekordel, in den Farben rot, blau, gelb, ca. 15 cm Ø, 7 cm hoch.
Bestell-Nr. 61654 **39,95**

Taktile Scheiben Set 1

5 große Scheiben, 27 cm, mit Gummibezug auf einer Kunststoffscheibe und 5 kleine Gummi-Scheiben, 11 cm.
Mit fünf verschiedenen, taktilen Strukturen. Im Stoffbeutel inklusive einer Augenbinde.
Bestell-Nr. 60510 **74,80**

Taktile Scheiben Set 2

Mit fünf zusätzlichen taktilen Strukturen und fünf anderen Farben werden die unterschiedlichen Sinneswahrnehmungen erweitert.
Bestell-Nr. 60514 **74,80**

Taktile Scheiben - Komplett-Set
Set 1 und Set 2 zusammen.
Bestell-Nr. 60515 **129,80**

Aktivitätsringe

Aktivitäten, wie z.B. im Kreis tanzen, auf Zehenspitzen hintereinander in die Ringe steigen, mit Ringen auf dem Kopf balancieren, mit Ringen an Armen und Beinen jonglieren und so weiter. 6 Farben aus Weichgummi, 16,4 cm Ø
Best.-Nr. 61660 6 Ringe **12,95**
Best.-Nr. 61661 24 Ringe **44,90**

Balancier Kunststoffhalbkugeln

Für drinnen und draußen geeignet, schwere Ausführung, mit Sand gefüllt. Kinder können auf der flachen oder auf der runden Seite balancieren. 6 stabile Halbkugeln aus Kunststoff ca. 15 cm Ø
Bestell-Nr. 61653 **35,95**

Der Kugelartist

Eine ganze Anzahl Geschicklichkeits- und Balancierspiele, die mit Koordinations- und Konzentrationsaufgaben gekoppelt sind. Balancieren ist gefragt, aber auch das Zusammenspiel im Team mit anderen.
Bestell-Nr. 86318 **29,95**

GymTop Therapiekreisel

Das ideale Gerät, um das Gleichgewicht, Koordinationsfähigkeit und das Reaktionsvermögen zu trainieren und zu verbessern. Therapiekreisel aus hochwertigem Kunststoff, 40 cm Ø, 9 cm hoch, belastbar bis 120kg

Bestell-Nr. 61646 **19,80**

Balanco-Basisset

Vielseitiges Balanciergerät für Bewegungsübungen, Gleichgewicht, Motorik. Balanco aus hochwertigem Kunststoff 54 x 40 x 10 cm. Mit 3 auswechselbaren Einlegeplatten (Zickzack, Labyrinth mit Gummikugel, Mausspiel mit Kugelmaus).

Bestell-Nr. 61647 **74,90**

Balanco-Haltegurte

Verstellbare, strapazierfähige Haltegurte zum Einhaken in das Balanco-Basisset (Bestell-Nr. 61647). Verstellbar von ca. 58 bis 72 cm

Bestell-Nr. 61648 **19,80**

Tangle Junior

Der Tangle kann beliebig verformt werden. Dabei werden beide Gehirnhälften angesprochen. Geben Sie den Kindern auch einen Tangle in die Hand, wenn sie aufgeregt sind oder Konzentrationsschwierigkeiten haben. Länge 17 cm

Bestell-Nr. 87618 **4,90**

Tangle Therapie

Hand-Augen-Koordination, Feinmotorik, Handmuskel-Training

Der Tangle kann beliebig verformt werden. Dabei werden beide Gehirnhälften angesprochen. Durchmesser 4 cm, Länge 20 cm

Bestell-Nr. 87619 **14,80**

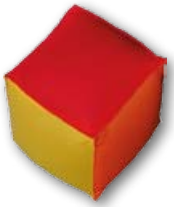
Over Ball

Der weiche, griffige Ball ist für Kinder und Senioren leicht zu spielen, leicht zu fangen - keine Verletzungsgefahr.

Max. 25 cm Ø, rot, gelb, blau, mit Stöpsel und Strohhalm zum Aufpumpen im Karton.

Bestell-Nr. 61659 **5,90**

LUFTMATZ-Würfel



Hier braucht man keine eckigen Luftballons! Ein einfacher, runder Luftballon wird in die Öffnung gesteckt und aufgepustet. Fertig ist der 6-Farb-Würfel! Für Schule und Therapie geeignet. Das Material des LUFTMATZ-Würfels besteht aus leuchtender „Jeans"- Baumwolle. Ca. 20 cm Kantenlänge, ohne Ballon. Ballons separat bestellen.

Bestell-Nr. 86380 **10,90**

100 Luftballons
für Luftzmatz-Würfel
Bestell-Nr. 86382 **14,70**

STRAMMER MATZ – Rückschlagspiel

Das pfiffige Spannungsspiel für Therapie und Freizeit
Durch die ständig gespannte Fläche des speziellen Stoffes werden Muskelgruppen angesprochen, die eher selten abgerufen werden.
Das Spannen des Tuches stärkt die Muskulatur der Arme, des oberen Rumpfes und des oberen Rückens. Ganz nebenbei werden Koordination, Reaktion und Ausdauer trainiert! Inhalt: 2 „Strammer Matz" Säcke, 1 schwimmfähiges Spielsäckchen, Kurzanleitung
Bestell-Nr. 86384 **19,90**

Ersatz-Spielsäckchen für Strammer Matz
Gefüllt mit schwimmfähigem Granulat
Bestell-Nr. 86385 **3,80**

WURFMATZ – Wurfsäckchen

Ein besonderer „Ball", der aus einem Baumwollsäckchen, ca. 10 x 12 cm und einem ca. 70 cm langem Stoffschwanz besteht. Er ist sehr leicht und fliegt deshalb etwas langsamer als ein herkömmlicher Ball.
Bestell-Nr. 86383 **7,90**

Twidget

Diese „Rassel" kann am Körper befestigt werden. Die visuellen Effekte und die fesselnden Bewegungsmuster wirken beruhigend. Ein sachter Ton stimuliert Rhythmus und Bewegung. Aus strapazierfähigem Vinyl.
Bestell-Nr. 87620 **12,80**

Bunte Formenkissen

Die Schüler drücken diese bunten, glitzernden Formen nach Lust und Laune. Gleichzeitig lernen sie Formen kennen und unterscheiden. Set mit 2 mal 6 unterschiedlichen Formenkissen in verschiedenen Farben, ungefähre Größe 15 x 15 cm.
Bestell-Nr. 58134 **44,90**

Sandwanne 65 x 50 x 5 cm

Spielerische und kreative Schulung der Feinmotorik, Bewegungskoordination von rechter und linker Hand, der Konzentrationsfähigkeit und der Fantasie

Entwickelt nach Aspekten der Montessori-Pädagogik. Die Sandwanne hat eine ausgeprägt beruhigende Wirkung und ermöglicht eine Vielfalt an Zeichnungen, Bildern und Schöpfungen.

Bestell-Nr. 60300 **117,00**

Sandwannen-Zubehörset

Extrem vielseitig einsetzbare „Werkzeuge" für die Sandwanne

1 Glasabzieher aus Buchenholz und Gummi, 1 Sandmalstift aus Acrylglas, 1 Igelball, 2 magnetische Holz-Laufkäfer, 4 Holzfüße für die Sandwanne

Bestell-Nr. 60304 **65,30**

Spielgel für Sandwanne

Die Kinder begreifen, was Symmetrie ist, und experimentieren mit dem optischen Phänomen Spiegelbild. Der Spiegel wird mit Hilfe der 2 Holzklötze in die Sandwanne (Bestell-Nr. 60300) gestellt.

Bestell-Nr. 60305 **31,70**

Sand für Sandwanne

Feiner Quarzsand, ausreichend für eine Sandwannenbefüllung. Gewicht ca. 1,2 kg. Passend zu der Sandwanne Bestell-Nr. 60300.

Bestell-Nr. 60302 **3,95**

Kleine Sandwanne

Sandwanne mit Boden aus 5 mm Sicherheitsglas, stapelbar und somit platzsparend aufzubewahren. Rahmen aus Hartholz, 1 Kunststoffbeutel mit ca. 400 g Quarzsand und 1 Glätter werden mitgeliefert. Größe: 37 x 27 x 5 cm.

Bestell-Nr. 60303 **58,00**

Motorikspiel KUGEL X

Personen aller Altersstufen mit motorischen Schwierigkeiten profitieren durch das Spielen mit „KUGEL X". Kann auch zu zweit gespielt werden. Buchenbrett 36 x 23 cm, Holzkugeln, Glasmurmeln, beidseitig bespielbar

Bestell-Nr. 86000 **24,80**

Schnurschuh

Hartholz, natur, 14 cm lang, 10,5 cm hoch, 2,5 cm dick, mit Schnürsenkel zum Üben des Schuhbindens, auch zum Bemalen geeignet.

Bestell-Nr. 62623 **12,00**

Schraubspiel Blüten

Zuordnungsspiel, das die Feinmotorik und insbesondere die Schraubbewegung übt. Die großen Holzblüten sind dekorativ und griffig. Stängel aus Stahlgewinde, Korpus aus lackiertem Buchenholz, 44 x 6,5 x 6 cm, 10 Blüten ø 4 cm.

Bestell-Nr. 62624 **59,00**

Tier auf Tier

Die Tiere möchten ihr Kunststück zeigen: die große Pyramide! Wer kann den Pinguin auf das Krokodil stellen, das Schaf auf den Pinguin, die Schlange auf das Schaf...? 29 Holztiere, Symbolwürfel, Anleitung

Bestell-Nr. 84038 **16,50**

Die Ravensburger Feinmotorikkiste (FeinMoKi)

Dieses Buch bietet eine Vielzahl von zielgerichteten Spiel- und Übungsideen zur Förderung der Handgeschicklichkeit, besonders der Geschicklichkeit der Finger für Kinder im Alter von 5-10 Jahren. 128 Seiten A6 quer

Bestell-Nr. 83202 **15,80**

Solitär Bügelstecker

Streckung und Beugung der Finger, Pinzettengriff oder Kraftdosierung. Fingerkoordination, Fingergeschicklichkeit, Greiffunktion, logisches Denken und räumliches Vorstellungsvermögen werden gefördert. Spielbrett aus Holz, 48 x 48 cm, 33 Stecker

Bestell-Nr. 62626 **129,00**

Das kleine Hand-Buch

Fotokarten zur Fingerbeweglichkeit, Raumlageübungen, Handstellungen üben. Die Fotokarten können bei Kindern ab 5 Jahren im Rahmen der therapeutischen oder pädagogischen Tätigkeit eingesetzt werden. 64 Fotokarten A6 quer

Bestell-Nr. 83201 **15,80**

Handgeschicklichkeit bei Kindern

Spielerische Förderung von 4-10 Jahren - Mit Erläuterungen zum RAVEK. Den Hauptteil des Buches bildet eine reichhaltige Spielesammlung zu einzelnen feinmotorischen Aspekten. 164 Seiten A5

Bestell-Nr. 83204 **16,30**

RAVEK

Ravensburger Erhebungsbogen fein- und grafomotorischer Kompetenzen

Der RAVEK ermöglicht eine gründliche, übersichtliche und vergleichende Beobachtung und Befunderhebung von Kindern. CD-ROM mit PDF-Datei

Bestell-Nr. 83205 **9,90**

Die kleinen Regentropfen

Ein Kinderspiel für kleine Hände und großes Geschick

„Die kleinen Regentropfen" ist ein mehrfach ausgezeichnetes Lernspiel zur Übung der Fingerfertigkeit und Geschicklichkeit.

Bestell-Nr. 80829 **19,95**

Igelbälle

Für Hand und Fingerübungen und zur Massage. 1 Stück

84281 orange, 60 mm	**2,40**
84282 grün, 70 mm	**2,55**
84283 gelb, 80 mm	**2,90**
84284 rot, 90 mm	**3,50**
84285 blau, 100 mm	**3,80**

Eggserciser Handtrainer

Die Eggserciser bestehen aus Polymer und sind leicht zu reinigen. Vier unterschiedliche Widerstände. 1 Stück

84266 extraweich, orange	**4,90**
84269 weich, grün	**4,90**
84268 mittel, blau	**4,90**
84267 fest, violett	**4,90**

Max Förderprogramm Englisch

Übungsstoff mit Selbstkontrolle für den ersten Englischunterricht ab dem 2. Schuljahr. Zu jedem Max Lernkartenset gehört eine Audio-CD

English stage 1 + CD
Als Basis für die Übungen dienen 200 Wörter aus dem Grundwortschatz. Diese Wörter sind auf alltägliche Themen abgestimmt.
Bestell-Nr. 50071 **25,50**

English stage 2 + CD
Der Wortschatz wird erweitert und in kleinen Sätzen und häufigen Redewendungen umgesetzt.
Bestell-Nr. 50072 **25,50**

English stage 3 + CD
Übungen zur Wortschatzerweiterung, zum Satzbau und zur Sprachbetrachtung.
Bestell-Nr. 50073 **25,50**

English stage 4 + CD
Anspruchsvolle Aufgaben, Gegenüberstellungen, Zeitformen, Eigenschaften, Beschreibungen.
Bestell-Nr. 50074 **25,50**

Max Lerngerät
Zur Bearbeitung aller Max Lernkarten. Beschreibung siehe Seite 4.
Bestell-Nr. 5000 **19,90**

Colorcards Manchmal fühle ich …

Die zentralen Figuren, ein Junge und ein Mädchen, teilen verschiedene Gefühle in hervorragend illustrierten Karten. Themen z. B.: „Manchmal fühle ich, dass alle gegen mich sind".
48 illustrierte Karten A5
Bestell-Nr. 79060 **47,30**

Colorcards Fühlst du mit?

Fotos mit einer oder mehreren Personen. Manchmal sind die Gefühle angenehm, erfreulich, manchmal eher ungewöhnlich oder ärgerlich. Vieles wird über die Körpersprache oder über Gesichtsausdrücke mitgeteilt.
48 Fotokarten A4
Bestell-Nr. 79026 **70,90**

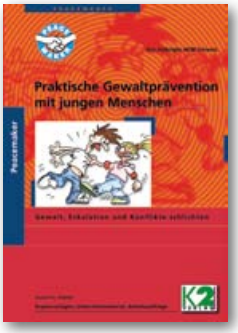
Fotobox Gefühle

Stärkung des Einfühlungs- und Interpretationsvermögens sowie der Fähigkeiten, auch für Gefühle die richtigen Worte zu finden. Fotosammlung mit Abbildungen eindeutiger und mehrdeutiger Gefühlszustände.
48 Karten 20 x 14 cm
Bestell-Nr. 78013 **37,80**

Bildboxen Lösungen finden

Über Gefahren und Problemsituationen sprechen und adäquate Lösungen finden. 36 Bildkarten, 12 x 13 cm, aufgeteilt in 8 Geschichten mit 3 bis 6 schwarzweiß illustrierten Bildkarten, mit Anleitung

Bestell-Nr. 1650 **10,20**



Praktische Gewaltprävention mit jungen Menschen PDF

Dieser praktische Ordner zeigt Lehrpersonen und anderen, die mit Gruppen von Kindern oder Jugendlichen arbeiten, wie sie erprobte Lektionen für Gewaltprävention gestalten können.

Best.-Nr. 900000 Download **19,80**

Poster Gewaltthermometer

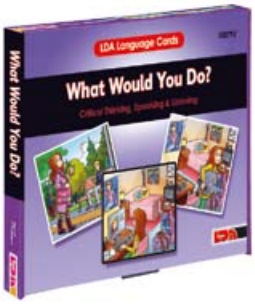
In der Klasse aufgehängt, unterstützt das Poster den konstruktiven Umgang mit aktuellen oder simulierten Konflikten und den Prozess des Erlernens eines gewaltfreien Umgangs miteinander. 84 x 59,5 cm

Bestell-Nr. 9030 **5,90**

Fotos Gefühle zeigen

Auf 56 Karten zeigen Menschen aller Altersgruppen und Kulturen ihre Gefühle. Jeweils 4 Kartenpaare gehören zu einem Thema: Glücklich, traurig, überrascht, nachdenklich, müde und unzufrieden.

Bestell-Nr. 58046 **19,80**



Was würdest du tun?

Zu jeder der 8 großen Situationskarten gehören 5 kleinere Karten mit möglichen Lösungen. 8 Situationstafeln (14 x 14 cm), 40 Lösungskarten (10 x 7 cm)

Bestell-Nr. 78001 **19,80**

Colorcards Probleme lösen

Alltägliche Probleme und 2 mögliche Lösungswege. Zuerst wird das Problem gezeigt, dann eine mögliche Lösung und die dritte Karte zeigt einen alternativen Weg auf. 48 Karten (14,8 x 14,8 cm)

Bestell-Nr. 79015 **45,10**

Sprache der Gefühle PDF

Wahrnehmen und Artikulieren von Gefühlen, emotionale Intelligenz, Empathie, soziale Kompetenz. Texte lesen und Fragen beantworten, Situationen interpretieren und weiter entwickeln. 40 Karten, Download

Bestell-Nr. 123000 **14,90**

Mister Face – Gesichtsausdrücke

Lassen Sie die Kinder durch Mr. Face verschiedene Emotionen ausdrücken. Eine sehr kreative Art der Kommunikation von Gefühlen und Stimmungen. Wandposter 70 x 50 cm, mit abnehmbaren Teilen.

Bestell-Nr. 78036 **44,50**

Colorcards Gefühle

Fantastische Fotos von Gefühlen und Emotionen sind Sprechanlässe über eigene Erlebnisse, soziales Verhalten und Ausdrucksmöglichkeiten durch Gesichtsausdruck, Gesten und Körpersprache. 48 große Fotokarten A5

Bestell-Nr. 79000 **45,10**

Gefahren erkennen – Bildtafeln

Kindlicher Forscherdrang gepaart mit mangelndem Risikobewusstsein kann gerade die Kleinsten im Handumdrehen in gefährliche Situationen bringen. Bewusstmachen und Besprechen der Themen Prävention und Gesundheit anhand von 15 Wimmelbildern. 15 Bildtafeln, 39 x 30 cm, Gefahrensignale mit Magnettakkis, 15 Kopiervorlagen und 15 Lösungsvorlagen

Bestell-Nr. 3330 Bildtafeln **41,00**
Bestell-Nr. 3350 Kopiervorlagen **20,40**
Bestell-Nr. 33345 Set aus Bildtafeln und Kopiervorlagen **55,50**

Bildboxen Gewalt

Gewaltsituationen gewaltfreien Lösungen zuführen
25 Bildkarten und 6 Textkarten, die die Geschichten beschreiben. Weitere 5 Textkarten zeigen zur Geschichte „Streit in der großen Pause" gewaltfreie Lösungen auf.

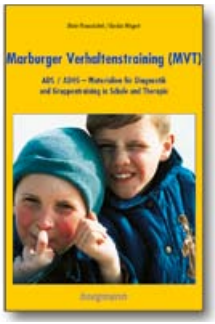
Bestell-Nr. 1590 **9,90**

Marburger Konzentrationstraining

für Schulkinder
Zum Training und zur Behandlung von ADS- und ADHS-Kindern. Im Rahmen des täglichen Unterrichts, aber auch in besonderen Förderstunden einsetzbar. Ordner mit 260 Seiten
Bestell-Nr. 83039 **41,20**

Marburger Konzentrationstraining

für Kindergarten, Vorschule, Eingangsstufe
Kinder, bei denen ADS oder ADHS vermutet wird, profitieren von den Trainingsmaterialien in besonderem Maße. Ordner mit 244 Seiten
Bestell-Nr. 83066 **41,20**

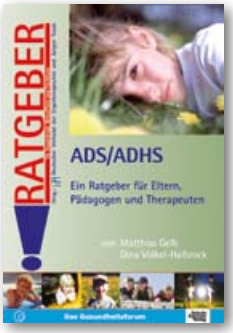


Marburger Verhaltenstraining

ADS/ADHS – Materialien für Diagnostik und Gruppentraining
Das Werk skizziert das Erscheinungsbild der ADS-Kinder, gibt detaillierte Hinweise zur Diagnose und ihrer Problematik. Ordner mit 307 Seiten
Bestell-Nr. 83067 **41,20**

Wenn Kinder unruhig sind ...

Wenn Kinder unter starker Nervosität leiden, sollen diese phantasievollen Spielanregungen Eltern und Therapeuten helfen, ihre Kinder zur Ruhe zu bringen. 84 Seiten A5
Bestell-Nr. 81380 **12,30**



ADS/ADHS eBook

Das Buch vermittelt eine gute Kenntnis über mögliche Ursachen, die Diagnostik und die möglichen Therapieansätze, aber auch über die möglichen Differenzialdiagnosen und Begleiterkrankungen des ADHS. 64 Seiten
Bestell-Nr. 874060 **6,99**

Spiel aus der Tiefe

Spiel braucht Raum, Zeit, braucht Muße und Stille. Dieses Buch handelt von der Verlangsamung, vom Zeit haben, vom zur Ruhe kommen, um Raum zu schaffen für die echten Bedürfnisse des Kindes, Raum zu schaffen für das Spiel. 176 Seiten A5
Bestell-Nr. 9310 **20,50**

Förderung autistischer Kinder

Dieser Band gibt die konkreten Übungsanleitungen, die in Zusammenarbeit mit Mitarbeitern und Eltern des TEACCH Programs (Bestell-Nr. 83059) erarbeitet wurden. 258 Seiten, 296 Übungen

Bestell-Nr. 83064 **22,10**

Mut zum Sprechen finden

Therapeutische Wege mit selektiv mutistischen Kindern. Die Autorinnen zeigen in sieben Falldokumentationen 4- bis 10jähriger Kinder, wie die therapeutische Arbeit verlaufen kann. 220 Seiten

Bestell-Nr. 81202 **25,60**

Autismus und die Lernmethode ABA eBook

Anhand der ABA/VB-Methode wird gezeigt, wie Menschen Lernerfahrungen machen und wie Kinder mit ASD unterrichtet werden können. 240 Seiten, eBook

Bestell-Nr. 873310 **49,99**

Mutismus eBook

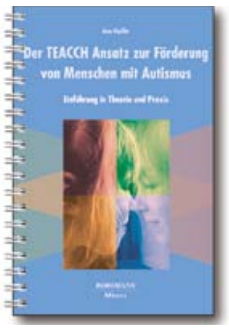
Betroffene, Familienangehörige sowie Interessierte aus therapeutischen und pädagogischen Berufen finden darin die wesentlichen Erkenntnisse über Mutismus im Kindes-, Jugend- und Erwachsenenalter fundiert dargestellt. 64 Seiten, eBook

Bestell-Nr. 812600 **6,99**

Gesichter des Schweigens eBook

Die systemische Mutismus-Therapie/SYMUT als Therapiealternative. Vor allem die Fallbeispiele und Therapievorschläge bereichern Ausbildung und Arbeitsalltag. 352 Seiten, eBook

Bestell-Nr. 873370 **34,99**



Der TEACCH Ansatz Autismus

Einführung in Theorie und Praxis. Dieses Buch bietet Hintergrundwissen zu TEACCH und systematisiert dessen Bausteine zu einem Gesamtentwurf. 192 Seiten, davon 25 Seiten Arbeitsblätter A4

Bestell-Nr. 83059 **23,20**

Time Timer

Der Time Timer kann verwendet werden um Zeitspannen festzulegen, die Zeit für eine Aktivität zu messen und um die Zeiteinteilung besser in den Griff zu bekommen. Um den Timer zu aktivieren wird die rote Scheibe im Gegenuhrzeigersinn auf die gewünschte Zeit gesetzt. Mit Ablauf der Zeit verschwindet auch die rote Scheibe wieder. Sobald die Zeit verstrichen ist, ertönt ein Piepston (abschaltbar). Mit Anleitung

TimeTimer Plus mit Griff, 14 x 18 cm
Bestell-Nr. 58515 **49,80**
Schüler-Time Timer, 7,5 x 7,5 cm
Bestell-Nr. 58503 **42,90**
Gruppen-Time Timer, 18 x 18 cm
Bestell-Nr. 58504 **48,50**
Klassen-Time Timer, 30 x 30 cm
Bestell-Nr. 58505 **64,90**
Weitere TimeTimer auf www.k2-verlag.at

Time Timer Watch PLUS

Der beliebte Time Timer als Armbanduhr für Erwachsene. Anzeige 24 mm, zwei Time Timer Modi (Original und Individuell), wiederholbare Zeitabschnitte (gut für Intervalle), Vibration und akustischer Alarm, 12- oder 24-Stunden Uhr
Bestell-Nr. 58518 **94,50**

TimeTimer Software

Mit der CD können beliebig TimeTimer-Uhren auf dem Bildschirm gestaltet werden, mit Stunden-, Minuten- oder Sekundenanzeige. Windows & Macintosh kompatibel, unterstützt 5 Sprachen, kann bis zu 5 mal installiert werden
Bestell-Nr. 58508 **32,90**

Zeitdauer-Uhr „Automatik“

Diese rückwärts laufende Uhr zeigt den Schülern auf die Minute, wieviel Zeit bis zur Abgabe bzw. Erledigung der Arbeit verbleibt. Mit Ablauf-Signal und Klapp-Stativ, Größe ca. 16 cm ø
Bestell-Nr. 57045 **34,90**

Riesen-Sanduhren

Die Riesensanduhren aus Kunststoff sind in viereckigen Kästen eingebaut, so dass sie nicht wegrollen können. Die Laufzeit ist oben aufgedruckt und kann auch durch die Sandfarben unterschieden werden. Format 15 x 8 cm.

Bestell-Nr. 58053 Riesen-Sanduhr 5 Minuten **13,50**
Bestell-Nr. 58054 Riesen-Sanduhr 10 Minuten **13,50**
Bestell-Nr. 58055 Riesen-Sanduhr 15 Minuten **13,50**

Bestell-Nr. 58057 Riesen-Sanduhren Paket B
mit 3 Uhren (1 Min., 3 Min., 5 Min.) **38,50**

Bestell-Nr. 58058 Riesen-Sanduhren Gesamtpaket
mit 6 Uhren (30 Sek., 1 Min., 3 Min., 5 Min., 10 Min., 15 Min.) **72,90**

Sanduhren Set, 5-teilig

Die Sanduhren zeigen anschaulich, wie die Zeit verrinnt. Um die einzelnen Durchlaufzeiten besser unterscheiden zu können, sind Deckel und Sand farbig: 10 Min. (rot), 5 Min. (grün), 3 Min. (gelb), 1 Min. (blau), 30 Sek. (schwarz), je ca. 9 cm, Material: Kunststoff
Bestell-Nr. 58602 **5,90**

Sachrechnen Zeit

Max Sachrechnen „Uhrzeit und Kalender", Kopiervorlagen Uhrzeit und Demonstrationsuhren siehe Seite 55.

Einstellbare Sanduhr

Diese Sanduhr können Sie zwischen 5 Sekunden und 3 Minuten selbst einstellen.
Die Uhr ist aus starkem, strapazierfähigem Plastik und wird zusammen mit einer Packung Silbersand geliefert.
Bestell-Nr. 58060 **13,90**

Sprechbox

Einen Text von maximal 30 Sekunden Länge aufnehmen und beliebig oft abhören. Zum Aufnehmen und Abhören einfach von oben auf die Sprechbox drücken. Die Klarsicht-Oberseite kann mit einem dazu passenden Symbol oder Kurztext versehen werden.

Bestell-Nr. 58108 einzeln, Farbe zufällig **16,90**
Bestell-Nr. 58107 6er Pack, 6 Farben **79,80**

Sprechknöpfe

Gesprochene Texte oder Geräusche aufnehmen und anschließend beliebig oft wiedergeben. So können Aufgabenstellungen und Anweisungen gegeben oder Ausspracheüberprüfungen bei Fremdsprachenübungen und in der Logopädie durchgeführt werden.

Bestell-Nr. 58081 gelb, 10 Sekunden **10,90**
Bestell-Nr. 58080 rot, 40 Sekungen **15,80**

Sprechklammern

Die 10 cm langen Sprechklammern können wie Wäscheklammern aufgehängt oder an magnethaftenden Oberflächen befestigt werden. Aufnahmedauer ca. 10 Sekunden

Einzeln (Farben per Zufall)
Best.-Nr. 58145 **12,90**

6 Sprechklammern in allen Farben
Best.-Nr. 58144 **59,80**

WhisperPhone Duett

Die perfekte (und leise) Kommunikation zwischen Lehrer und Schüler oder Schülern untereinander. Der flexible Verbindungsschlauch ist bis 185 cm dehnbar.

Bestell-Nr. 80278 **23,90**

Webber Telefon

Die Kinder sprechen ins Telefon des Headsets und sie können sich selber hören. So können Kinder ihre Aussprache hören und selbst korrigieren. Das Telefon aus Kunststoff ist leicht zu reinigen und spülmaschinenfest.

Bestell-Nr. 78034 **9,90**

Das sprechende Buch

Im sprechenden Buch kann unter jeder der 20 Seiten ein individueller Text gesprochen werden. So entstehen Hör-Seh-spiele, Mit-Lesebücher, Erzähl-Bilder usw. Insgesamt kann 100 Minuten Text oder Geräusche (WAV) aufgenommen werden.

Bestell-Nr. 58079 **64,90**

Sprechleiste

Das ideale Gerät für Sprech- und Hörübungen

Auf der Sprechleiste können 30 verschiedene Mitteilungen von je 10 Sekunden Länge aufgenommen und per Nummerknopf wieder abgerufen werden. Sprechleiste 32 cm lang, 6 cm breit

Bestell-Nr. 58115 **49,80**

EASI-SPEAK PRO

Für Sprach-, Geräusch- oder Musikaufnahmen, speziell geeignet für ältere Schüler und Lehrkräfte. Dieses Aufnahmegerät im professionellen Metall-Styling mit LCD-Navigations-Fenster bietet eine Aufnahmekapazität von 4 Stunden. USB-Verbindung zum Laden des Akkus und zum Runterladen der MP3-Dateien.

Bestell-Nr. 58148 **89,00**

WhisperPhone

Mit dem WhisperPhone hört man sich selber sprechen – und zwar zehn Mal besser. So kann man seine Aussprache leicht selbst überprüfen, sei es beim Lesen lernen, bei Artikulationsübungen, beim Singen oder in der Logopädie. Das Whisper-Phone-Headset kann links oder rechts getragen werden und ist mit Spülwasser leicht zu reinigen.

Junior für Kinder
Bestell-Nr. 80276 **15,90**

Senior für ältere Schüler und Erwachsene
Bestell-Nr. 80277 **17,90**

WhisperPhone Element

Mit dem WhisperPhone hört man sich selber sprechen – und zwar zehnmal besser. So kann man seine Aussprache leicht selbst überprüfen, sei es beim Lesen lernen, bei Artikulationsübungen, beim Singen oder in der Logopädie. Das Whisper-Phone Element trägt man wie einen Telefonhörer in der Hand. Mit Spülwasser leicht zu reinigen.

Junior für Kinder
Bestell-Nr. 80282 **8,60**

Senior für ältere Schüler und Erwachsene
Bestell-Nr. 80283 **9,90**

Sichtschutz „Clausura“

- schnelles Aufstellen + Abräumen
- niedriges Gewicht = gutes Handling
- gute Standfestigkeit, flach zusammenlegbar
- gewellte Oberfläche = kein Beschmieren

Koffer mit 15 Stück
Bestell-Nr. 57032 **42,90**

Clever-Lernbox aus Karton

Die Box für Karteikarten im Format DIN A8 basiert auf dem Prinzip der 5-Fächer-Lernkartei. 5-er Pack Clever Lernbox planliegend zum selber Aufbauen. Maße in cm (L x B x H): 16,6 x 8,7 x 6,0 cm. Pack mit 5 Stück
Bestell-Nr. 58015 **14,90**

100 Lernkarten A8, liniert
Bestell-Nr. 58018 **0,95**

Lärmampel Compra

Sie stellen Ihre Lärm-Stufe an der Lärmampel ein. Schon springt sie auf Gelb oder Rot, wenn die Schüler zu laut sind. Dazu kann an der Lärmampel ein Signalton eingeschaltet werden. Akku-Betrieb, LED-Leuchten, 13,8 x 44 x 11 cm
Bestell-Nr. 58082 **82,10**

Blankowürfel

Zum Beschriften mit Filzschreiber. Kantenlänge 5,5 cm, 1 Stück
Bestell-Nr. 78043 **8,90**

Pocket Cube

Die Schaumstoffwürfel sind mit Vinyl überzogen. Auf jeder Fläche befindet sich ein Fenster, in das Karten im Format 13,5 x 13,5 cm eingeschoben werden. 16 cm Kantenlänge
Best.-Nr. 41150 **10,70**

Blanko Memorykarten

Aus Kraftkarton 1mm stark, Vorderseite weiß, Rückseite blau, unbedruckt, zum Selbstgestalten. 60 Karten 6 x 6 cm
Bestell-Nr. 80059 **4,95**

Blanko-Domino-Karten

Aus Kraftkarton 1mm stark, Vorderseite weiß, Rückseite blau, unbedruckt, zum Selbstgestalten, 60 Karten 4,5 x 9 cm.
Bestell-Nr. 80051 **5,95**

Blanko-Spielkarten

Aus hochweißem Spielkartenkarton, unbedruckt, zum Selbstgestalten. 36 Karten 5,9 x 9,2 cm mit abgerundeten Ecken.
Bestell-Nr. 80057 **3,95**

Riesen Greifpinzetten

Diese Greifpinzetten haben gerade die richtige Größe für Kinderhände. Sie verlangen einen gewissen Druck, um den gewünschten Gegenstand greifen zu können. Set mit 12 Riesen-Greifpinzetten in diversen Farben

Bestell-Nr. 45728 **14,90**

Kopiervorlagen Schneideübungen

20 doppelseitige Arbeitskarten mit Schneideübungen. Mit steigendem Schwierigkeitsgrad, von Vorbereitungsübungen bis zum Ausschneiden von Kreisen. Mit Anleitungen und Vorlagen. 40 Kopiervorlagen, A4

Bestell-Nr. 87713 **16,80**

Therapie-Scheren

Die Widerstandsschlaufe öffnet die Schere automatisch, sobald der Fingerdruck nachlässt. Rostfreier Stahl, abgerundete Spitzen, Plastikgriffe, Klingenschutz

Rechtshänder blau
87707 **9,90**

Linkshänder grün
87708 **9,90**

Kartensetzleisten

In die 33 cm lange, durchsichtige Spielkarten-Leiste können die Karten problemlos und voll sichtbar eingesteckt werden. Set mit 3 Setzleisten

Bestell-Nr. 87903 **19,90**

Therapie-Scheren mit Mehrfinger-Loch

Ermöglicht das Durchgreifen mit mehreren Fingern. Gut geeignet für Kinder mit kraftlosen Fingern oder Missbildungen. Eine Widerstandsschlaufe verhindert das Zuschnappen. Rostfreier Stahl, Plastikgriff

Für Rechtshänder blau
87704 **13,50**

Für Linkshänder grün
87705 **13,50**

Therapie-Scheren mit Doppelgriff

Während das Kind seine Finger zum Arbeiten in die äußeren Löcher steckt, kann die Lehrkraft die inneren Löcher verwenden, um korrigierend oder kontrollierend zu unterstützen. Rostfreier Stahl, Plastikgriff

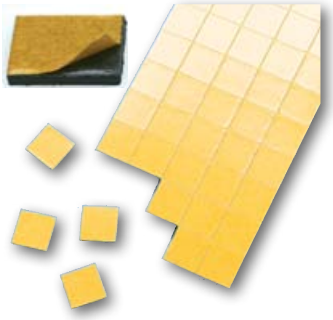
Rechtshänder blau
Bestell-Nr. 87702 **9,90**

Linkshänder grün
Bestell-Nr. 87703 **9,90**

www.k2-verlag.at

Suchbegriff eingeben ...

Einfach Bestell-Nr. oder Suchbegriff eingeben!



Magnetplättchen

Damit können Bilder, Poster, Papier und Karton in Sekundenschnelle magnetisiert werden. Diese Materialien halten auf Metallflächen, Stahl-Emaille-Tafeln und Infoboards.
Packung zu 100 Stück
Bestell-Nr. 57038 2 x 2 cm **5,95**

Magnetstreifen Abroller

Damit können Bilder, Poster, Papier und Pappe in sekundenschnelle magnetisiert werden. Diese Materialien halten dann auf Metallflächen, Stahl-Emaille-Tafeln und Infoboards. Im praktischen Abroller, 8 m lang, 19 mm breit, 3 mm stark
Bestell-Nr. 5805 **8,95**

Pric Prac Ordner

Transparenter Ordner, A4, 2-Ring-Mechanik, Füllhöhe 2 cm, 1 Stück
Bestell-Nr. 58010 **5,95**

Klarsicht Materialboxen

Besonders geeignet um Spielkärtchen, Puzzleteile oder andere Kleinteile aufzubewahren. Packung mit 5 Boxen

Materialbox 13 x10 x 2,5 cm
Bestell-Nr. 58011 **5,90**

Für Spielkarten 5,9 x 9,2 cm
Bestell-Nr. 58013 **4,90**

Kleinteilebox

Praktische transparente Box mit Deckel. Größe 19 x 14 x 6 cm
Bestell-Nr. 58008 **1,90**

Magischer Zylinder

Die Kinder sehen auf jeder Karte eine Aufgabe. Sie nennen die Lösung und werfen die Karte in den Zylinder. Dort wird sie gedreht. Unten erscheint die Karte wieder mit der Lösung nach oben. Höhe 24 cm, ohne Karten
Bestell-Nr. 62719 **19,90**

Whiteboard-Folie

Die Whiteboard-Folie ist für jede beliebige Fläche geeignet. Selbstklebend, magnethaftend, ca. 70 x 61 cm, 1 Stück

Bestell-Nr. 57009 **14,90**

Flüssigkreidestift

Damit lassen sich neben Tafeln alle glatten Oberflächen wie z.B. Fensterscheiben, Fliesen, Spiegel, OVH-Folien und vieles mehr beschriften. Wie Kreide abwischbar. Strichstärke 1 – 5 mm (Keilspitze), Set mit 6 Farben

Bestell-Nr. 57012 **10,90**

Handpuppe Kater Jacob

Unsere Handpuppe ist sympathisch und leicht zu führen. Das Sprechen und Gefühlezeigen geht mit der motorischen Übung der Puppenführung im natürlichen Einklang einher. Aus weichem cremefarbigen Plüsch, Höhe ca. 32 cm

Bestell-Nr. 1030 **12,80**

Bas Handpuppe

Die Hände des Puppenspielers sind zugleich die Hände von Bas, Mund und Zunge können von innen heraus bewegt werden, Schlund zum „Schlucken" von Spielnahrung, Jacke und Latzhose verfügen über Taschen, Grösse 45 cm, waschbar

Bestell-Nr. 80807 **69,95**

Handpuppe Schnecke

Unsere Handpuppe ist sympathisch und leicht zu führen. Das Sprechen und Gefühlezeigen geht mit der motorischen Übung der Puppenführung im natürlichen Einklang einher. 30 cm hoch

Bestell-Nr. 80180 **34,90**

Handpuppe Großmaul

Dieses Großmaul ist die perfekte Demo-Puppe, um den Mund-Mechanismus zu erklären, die Artikulatoren aufzuzeigen und Mundhygiene zu demonstrieren. 10 x 12,5 x 10 cm, Zahnbürste und Anleitung.

Bestell-Nr. 87906 **44,80**

Das KLIPP und KLAR Lernkonzept®

Das KLIPP und KLAR Lernkonzept® von Brigitte Haberda ist eine einzigartige Methode, um die Lernprobleme an der Wurzel zu erfassen und das Lernen zu erleichtern. Das Konzept verbindet Bekanntes und Erprobtes mit neuen Lernmethoden und bewährt sich seit Jahren mit großem Erfolg in der Praxis.

Das Besondere am KLIPP und KLAR Lernkonzept®

- Ein eigens entwickeltes Analyseverfahren zum Aufspüren von Lernblockaden und Konzentrationsproblemen
- Anleitungen zum Abbau von Lernstress und Lernblockaden
- Aufbau von Lernmotivation
- Eine Vielfalt von Fördermethoden mit speziellen Aktivierungs- und Bewegungsprogrammen
- Auf das Konzept ausgerichtete Arbeitsmittel

Aktuelle Lehrgänge zum Konzept und die Ausbildung zum Lerntrainer und zum Vorschultrainer nach der KLIPP und KLAR Lernmethode sind für Fachleute ebenso eine Bereicherung wie für interessierte Eltern.

Informationen dazu finden Sie unter:
www.klippundklar-lernkonzept.com

Hier finden Sie die Adressen der Lernstudios, die nach dem KLIPP und KLAR Lernkonzept® von Brigitte Haberda arbeiten:
www.klippundklar-lernstudios.com

Schnell und bequem im Online-Shop bestellen: www.k2-verlag.at

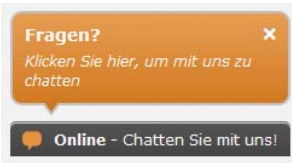
Gezielte Themenauswahl

Schnelle Suche
Einfach Bestell-Nr. oder Begriff eingeben.

5,– Einkaufs-Gutschein

Newsletter Anmeldung
Bleiben Sie informiert über Neuigkeiten und Sonderangebote und erhalten Sie einen 5,– € Einkaufsgutschein für die Anmeldung.

Downloads (PDF)
Eine große Auswahl an Download-Produkten und E-Books stehen Ihnen sofort nach Bestellung im Online-Shop zur Verfügung.



Persönliche-Beratung
Gerne beraten wir Sie im Online-Chat!

In unserem Online-Shop können wir Sie noch ausführlicher informieren. Hier finden Sie Inhalte, Anleitungen, Bilder und Videos unserer Produkte.

Faxbestellung

Bestellformular einfach kopieren und faxen!

Bitte senden Sie mir gegen Rechnung: **Fax 0732 903 246 164**

Anzahl	Bestell-Nr.	Bezeichnung	Preis*

*Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt., zzgl. € 5,50 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von € 100,– ist die Lieferung versandkostenfrei!

Vorname, Name

Adresse privat

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Telefon

E-Mail

Beruf (Therapeut)

Adresse Institut/Praxis

Schule/Institut

Straße/Nr.

PLZ/Ort

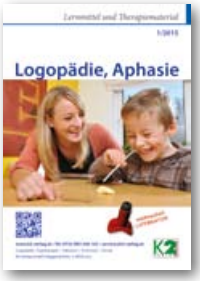
Telefon

Fax

Ihre Lieferadresse

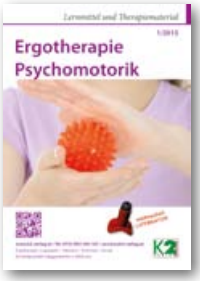
Lieferung an *(bitte ankreuzen)* ❍ Privatadresse
❍ Schul-/Institutsadresse

Weitere K2-Kataloge kostenlos anfordern!



Logopädie, Aphasie

Lernhilfen zum Spracherwerb, zur Sprachförderung, zu Sprachentwicklungs- und Redeflussstörungen und zu erworbenen Sprach-, Sprech- und Stimmstörungen.



Ergotherapie, Psychomotorik

Unser Angebot umfasst neben praktischen Arbeitshilfen vor allem Material für motorische Übungen und interessante Geräte für den sensorischen Bereich.

Besuchen Sie uns auf den sozialen Netzwerken:

K2-Verlag, Kundenservice, Deggendorfstr. 5, A-4030 Linz, service@k2-verlag.at